ŚWIAT MŁODYCH
ZIMA '91
WYDANIE SPECJALNE
Cena 3500 zł

# BAZAR

WYDANIE SZÓSTE

ZAPRASZAM NA ZIMOWĄ PRZYGODĘ!

© SKRZYDLEWSKI '91

**Szósty BAZAR szeroko otwarty, serdecznie zaprasza.**

**„Bazar bazarowi nierówny" — powiadają sprzedawcy i kupujący. Nasz, już szósty, chyba lepszy od piątego. Więcej konkursów z nagrodami. Więcej trudnych zadań. Zgodnie z zamówieniami Szanownych P.T. Klientów!**

**Na każdej stronie coś nowego, na każdym straganie towar świeży, nie przebrany.**

**W karnawale bywają bale, ale kto nie bywa na balach, może wcale nie gorzej pobawić się... z BAZAREM.**

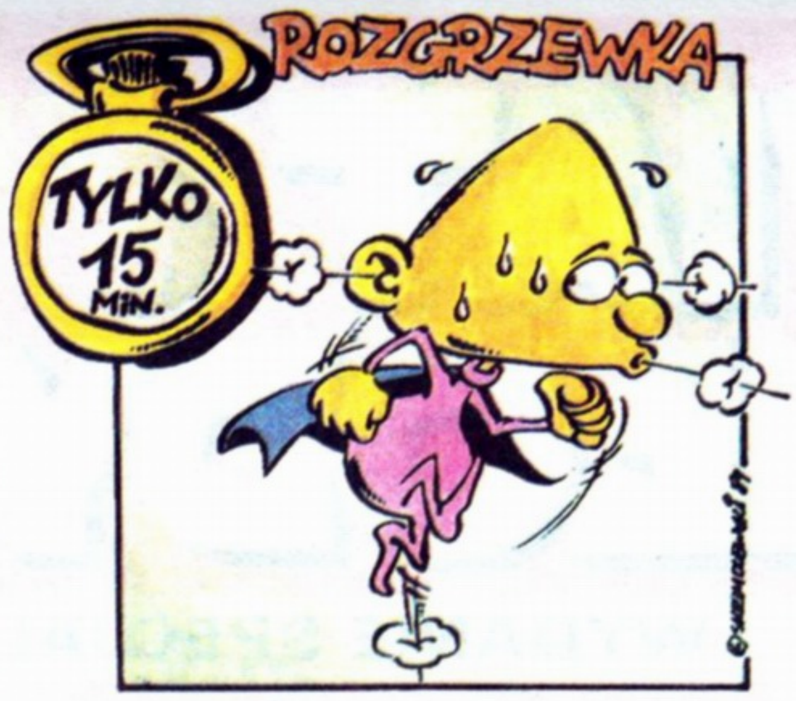
**Chcesz się przekonać — zacznij od ROZGRZEWKI. Nie zaglądaj na stronę 15. Tam są jak zawsze rozwiązania, ale na razie nie psuj sobie zabawy. Dasz sobie radę bez podpowiedzi.**

**Na stronach 4, 8, 10 i 12 są gry, a na stronach 5, 6, 7, 9, 11, 13 i 16 zadania konkursowe. Na rozwiązanie masz 2 tygodnie! Na stronach 13 i 16 są konkursowe kupony. Należy je nakleić na przesyłki z rozwiązaniami i wyraźnie napisać adres:**

**„Świat Młodych" — BAZAR**
**ul. Mokotowska 24**
**00-561 Warszawa**

**Dobrej zabawy!**

**Cały BAZAR do Twojej dyspozycji. Towar przedniego gatunku!**




# CELNE RZUTY

Na zimowisku urządzono wielki tor przeszkód. Były biegi na nartach, zjazdy w misce, lepienie bałwana na czas. Ostatnią przeszkodą były rzuty śniegowymi pigułami do tarczy. Ta przeszkoda, jak się okazało najtrudniejsza, ostatecznie zadecydowała o zwycięstwie Głowacza. Należało najmniejszą ilością rzutów uzyskać 100 punktów. Głowacz dobrze liczył i celnie trafiał.

Ile kul rzucił i w które pierścienie tarczy trafił?

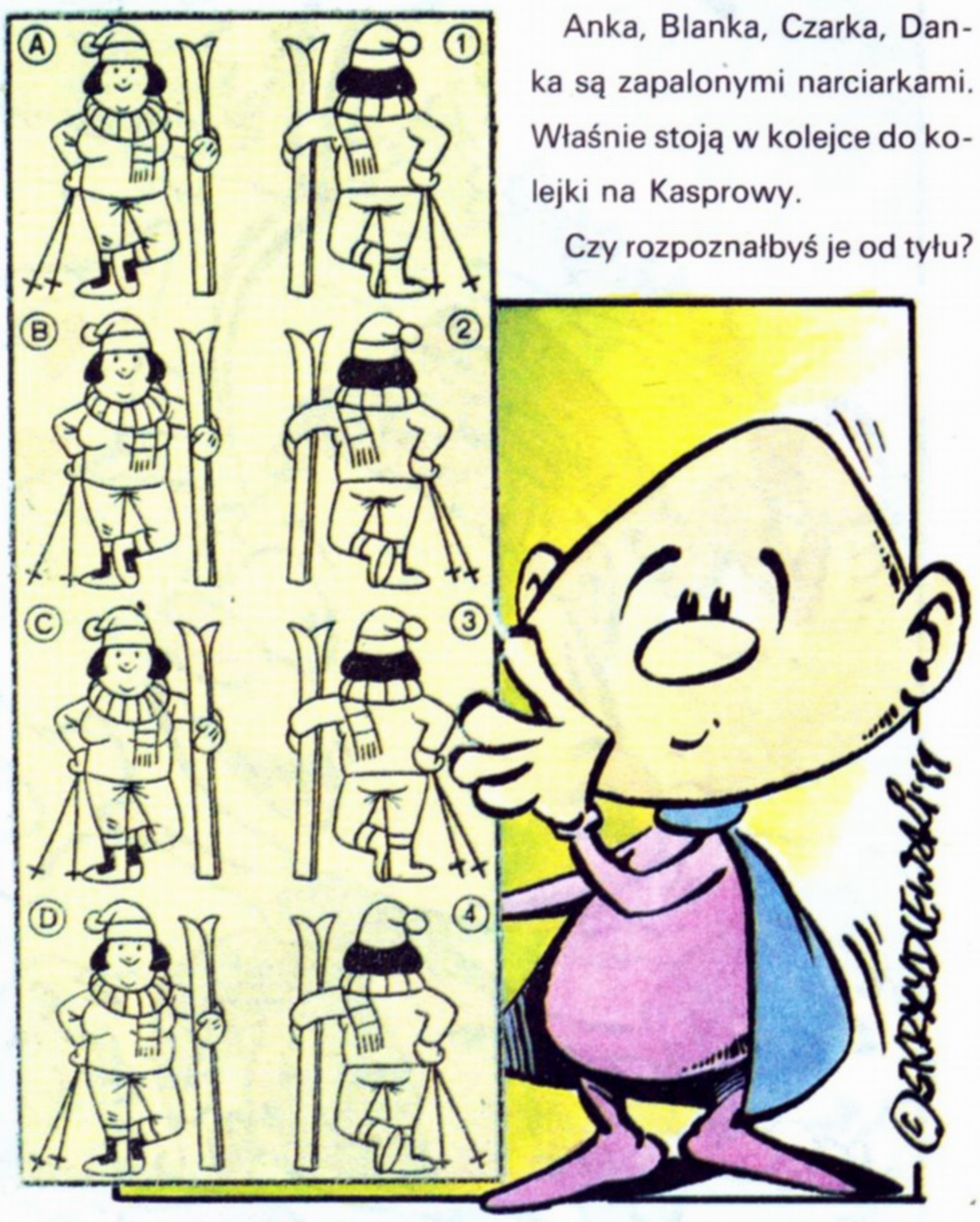
# Co to za liczba?

Połowa połowy tej liczby równa jest połówce.

# CZWORACZKI

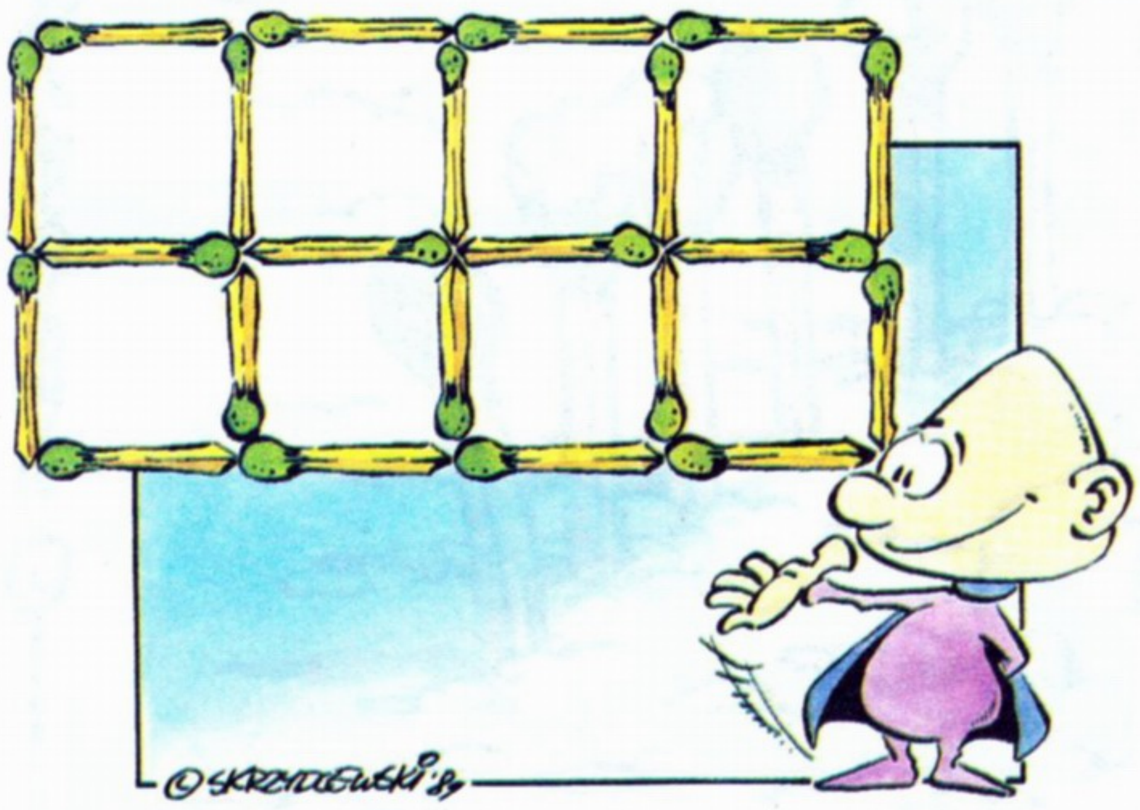
Anka, Blanka, Czarka, Danka są zapalonymi narciarkami. Właśnie stoją w kolejce do kolejki na Kasprowy.

Czy rozpoznałbyś je od tyłu?




## KTO TO? CO TO?

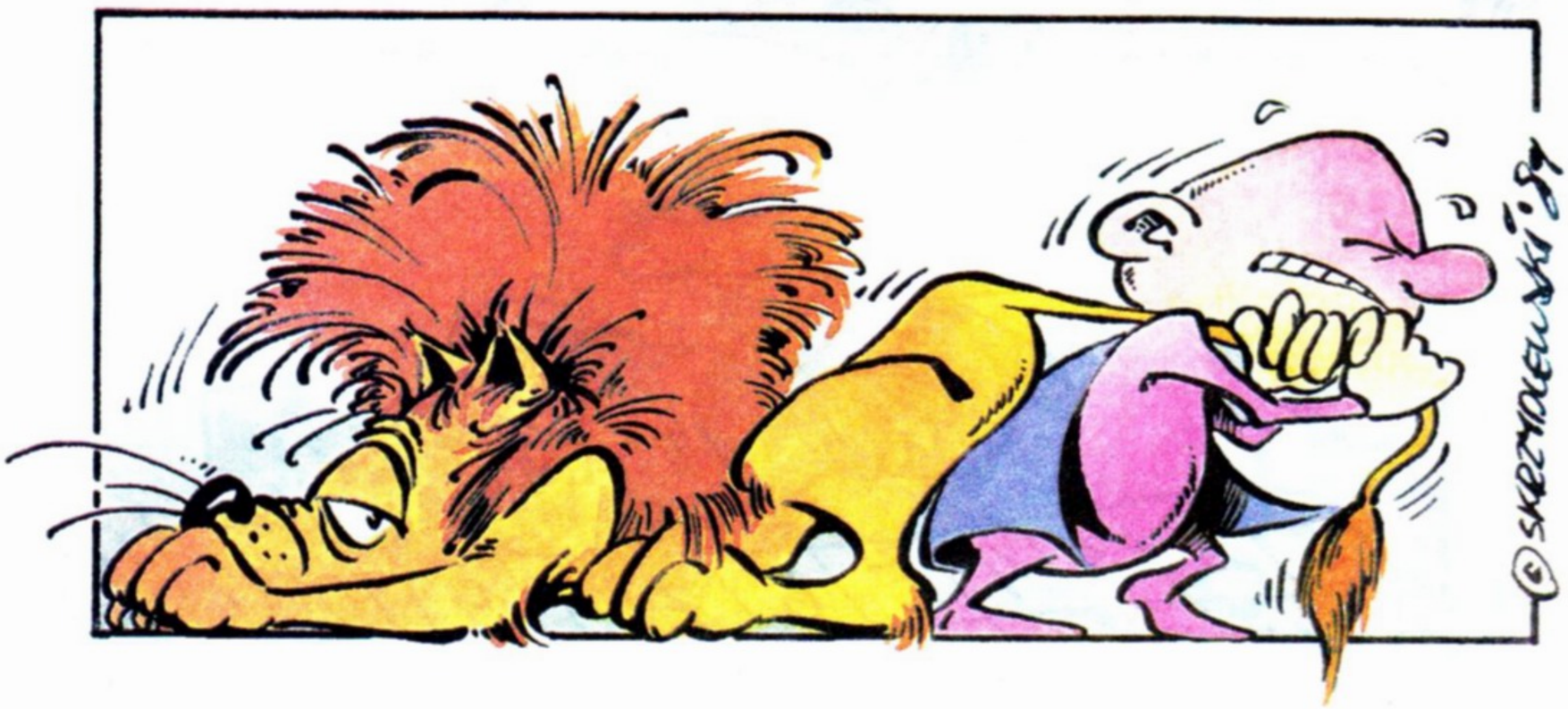
Na wodzie się położył,
w wodzie się nie zanurzył,
Mróz go wcale nie trwoży,
a ciepło mu nie służy...



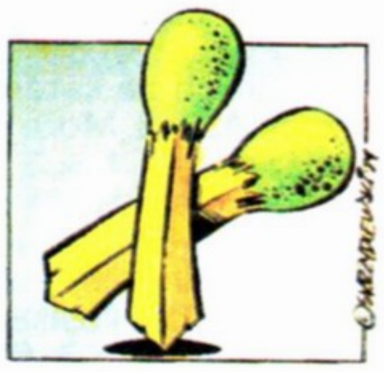
Ułożył Głowacz z 22 zapałek 8 kwadratów.
Też mi sztuka!
Możesz zabrać 4 zapałki, ale tak i tylko tak, aby zostało 5 kwadratów.
A to już sztuka!



Index 390852



Pierwsza – RAK
na wspak,
bo wypada tak.
Druga – niedługa,
dwuliterowa
mały przyimek w sobie chowa.
Trzecia – inaczej nasyp
ziemny.
A cały – bardzo jest
przyjemny!



**Z DZIEWIĘCIU zapałek ułóż:**

– PIĘĆ trójkątów
– TRZY kwadraty i DWA trójkąty (*do tego może być potrzebna plastelina!*)

**Józef Ratajczyk**

# Szukanie lwa

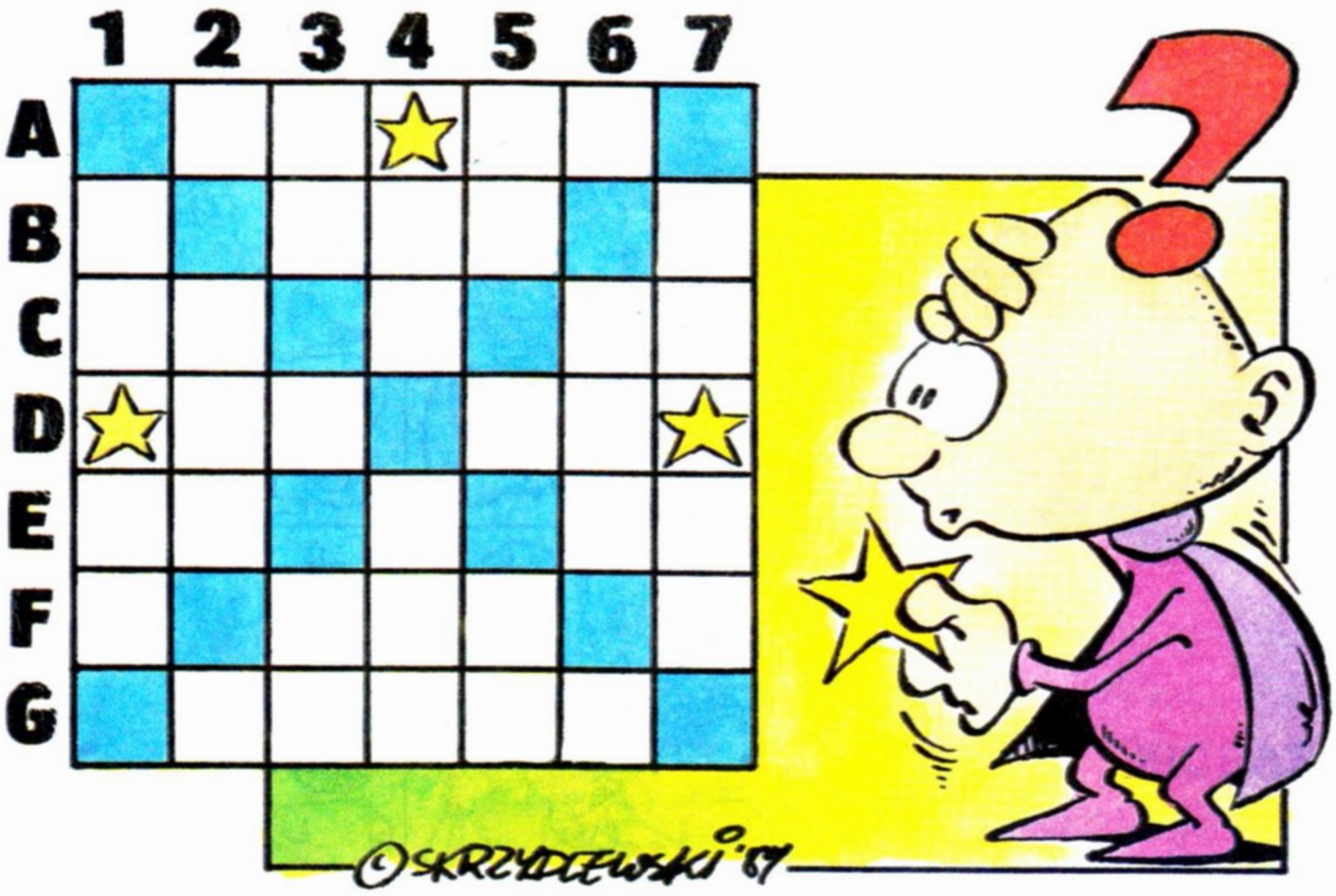
*Gdzie się ukrył LEW,*
*pomóżcie mi go znaleźć.*
*Na lewo jest zlew, na prawo*
*telewizor... I może widzę źle,*
*lecz lwa tu nie ma wcale.*
*Więc gdzie się lew ukrywa,*
*w jakim słowie się skrył,*
*pazury są, jest grzywa,*
*a lew gdzie szczerzy kły?*
*Może wlazł do cholewy,*
*w lewkonie, do chlewu, w plewy*
*lub tak się przestraszył ulewy,*
*że sterczy wciąż pod okapem...*
*Kto się w tym połapie?*
*i kto się go znaleźć odważy*
*nie raz, lecz osiem razy?*

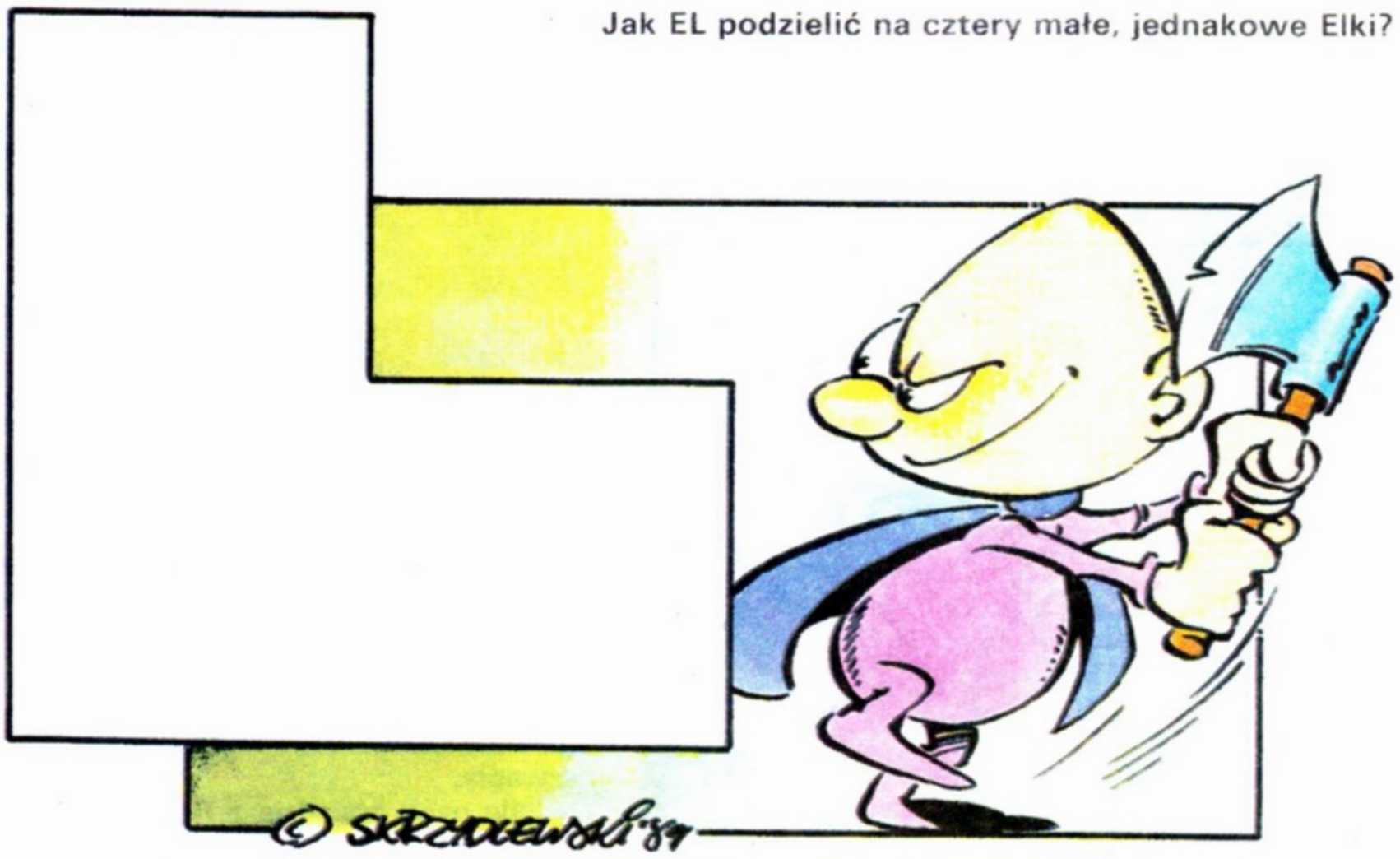
**Poeta proponuje świetną zabawę, a więc – szukajmy LWA!**

**W wierszu jest ich osiem, ale jest jeszcze wiele, wiele wyrazów, w których kryją się LWY. Jeśli znajdziesz w czasie 2 minut choćby 10 wyrazów „z lwem", to możesz się (sam) pochwalić!**

# TYLKO TRZY!

Na tablicy są już trzy gwiazdki, a należy ułożyć jeszcze osiemnaście, ale tak, aby w każdym rzędzie (poziom) i w każdej kolumnie (pion) znalazły się tylko TRZY gwiazdki.



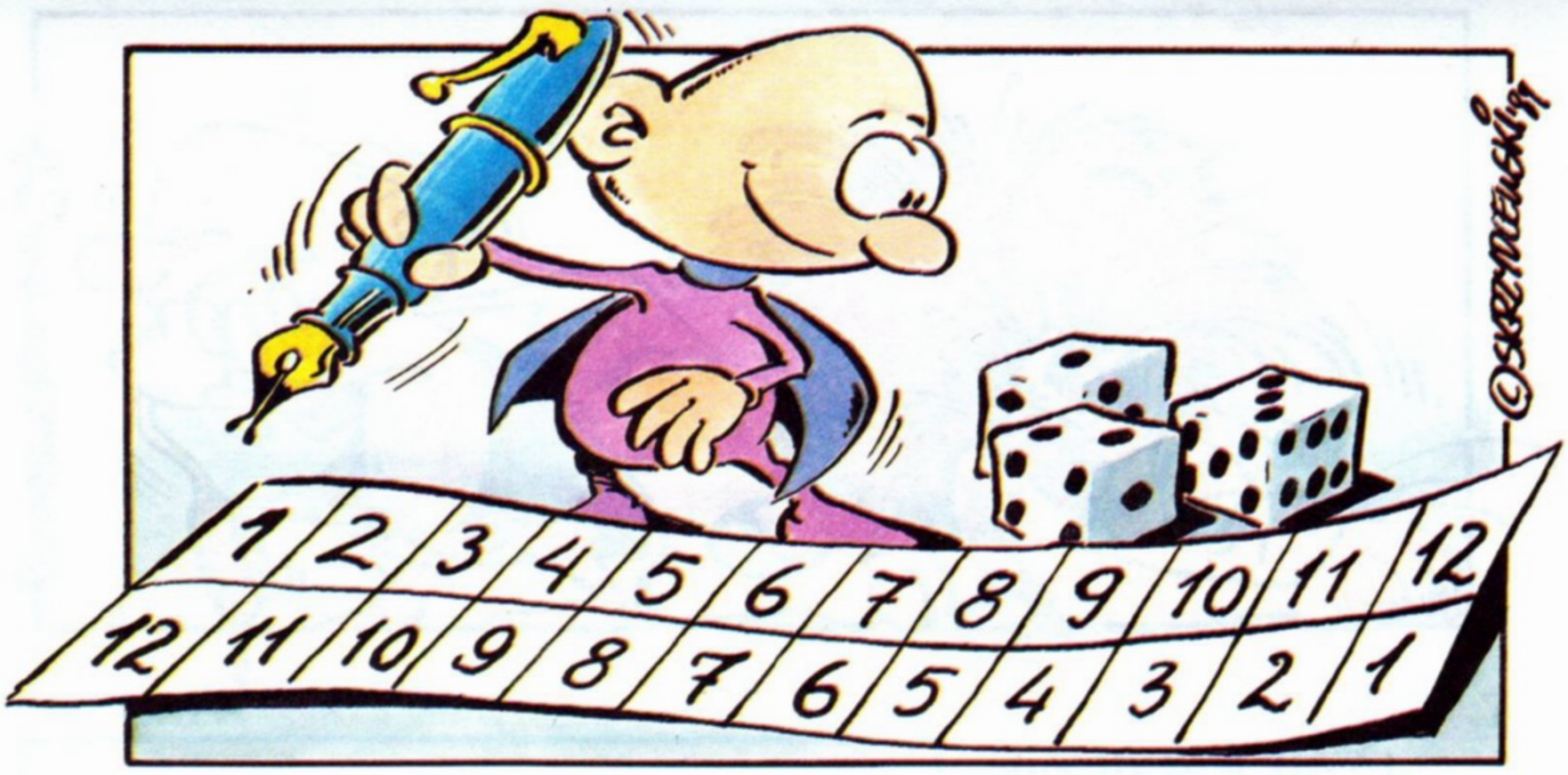

**Jak EL podzielić na cztery małe, jednakowe Elki?**

**Dziewięć cyfr** — 1 2 3 4 5 6 7 8 9. Nie zmieniając kolejności rozstaw między nimi plusy i minusy (tylko trzy znalo!) tak, aby w rezultacie obliczenia otrzymać 100.

**Murarze** – trzej murarze mają zbudować mur długości 84 metrów. Pierwszy murarz jest w stanie zbudować w ciągu trzech dni 5 metrów takiego muru, drugi buduje 7 metrów w ciągu czterech dni, a trzeci — 11 metrów w ciągu sześciu dni.

Ile dni będą budować, jeśli staną do pracy wszyscy trzej?

# TU JEST GRA!




- **dwóch — trzech graczy**
- **trzy kostki**

## „KOLEJNO"

Każdy z graczy rysuje sobie taką tabliczkę jak na powyższym rysunku. Gra polega na wykreślaniu liczb na tabliczce w kolejności od 1–12 i od 12 do 1.

Grę zaczyna ten, kto wyrzuci jedno oczko.

*Przebieg gry:*

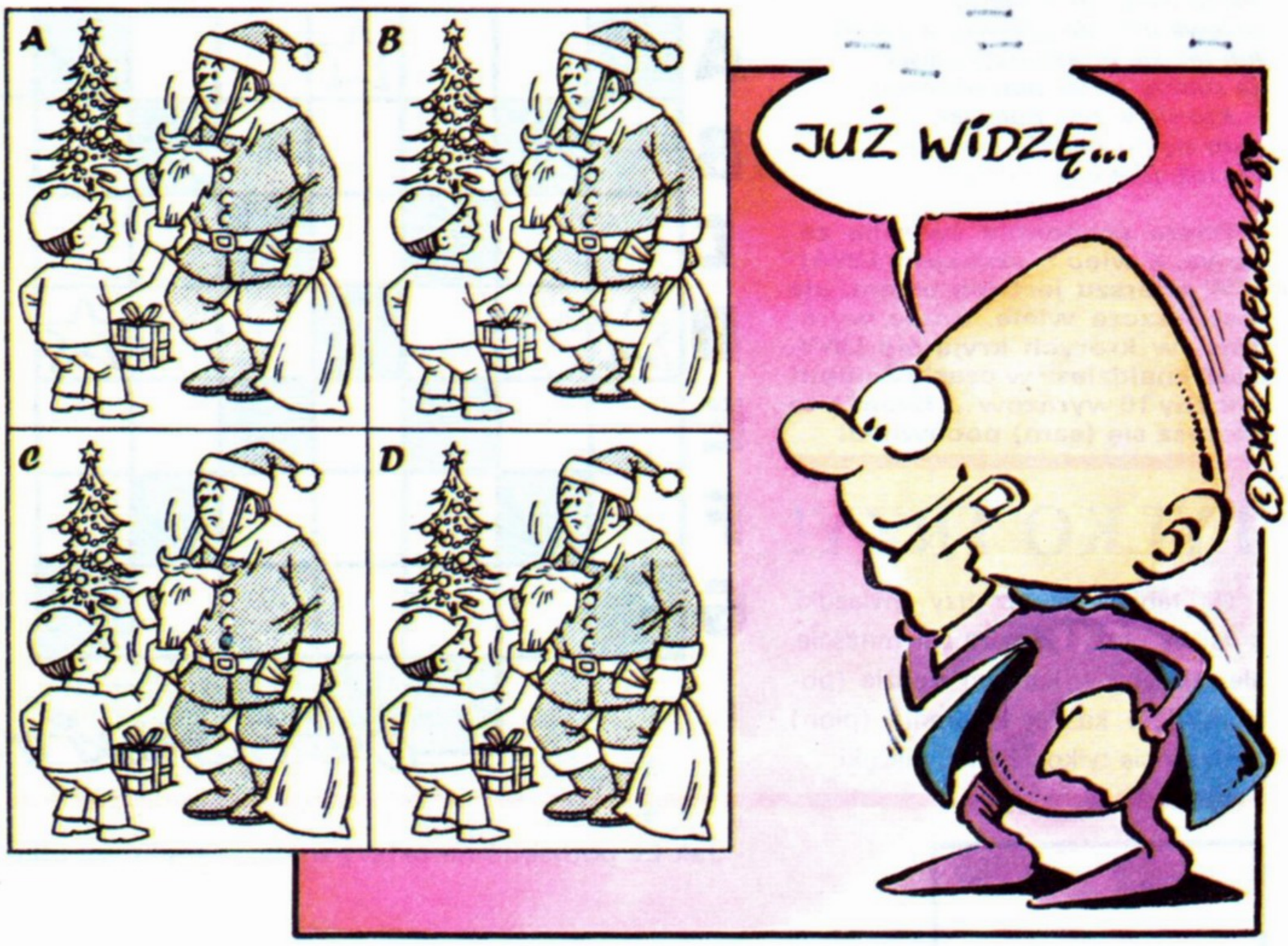
Gracz rzuca trzema kostkami i – może wykreślać cyfry wg oczek wyrzuconych na każdej z kostek lub może je sumować. Np. gracz wyrzucił: 1, 2, 3. Może skreślić z tabliczki tylko te trzy cyfry, ale może również dodać: 1 + 3 = 4, a 2 + 3 = 5, a 1 + 2 + 3 = 6. Z tych dodawań gracz uzyskał: 4, 5, 6 i tak może za jednym zamachem skreślić ze swojej tabliczki aż sześć cyfr: 1, 2, 3 oraz 4, 5, 6.

Zasadą jednak tej gry jest wykreślanie cyfr kolejnych. Jeżeli z tego, co wyrzucisz na kostkach, nie możesz uzyskać kolejnych trzech cyfr (np. wyrzuciłeś 1, 3, 6), to tracisz kolejkę.

*Są różne odmiany tej gry; np. w odmianie zwanej „Everest" cyfry z tabliczki mogą być skreślane bez zachowania kolejności. Wówczas rozgrywka przebiega błyskawicznie.*

# To Ty, Tato?

Na pierwszy rzut oka wszystkie obrazki są identyczne, ale naprawdę — każdy jest inny. Znajdziesz różnice?




## ŻARCIK

Każda RADOŚĆ, każda ZŁOŚĆ
i SERDECZNOŚĆ, KOŚĆ I GOŚĆ
Czyby chciał, czy nie chciał ktoś
mają w sobie z ryby coś...

# W przepięknej krainie Zagadkolandii

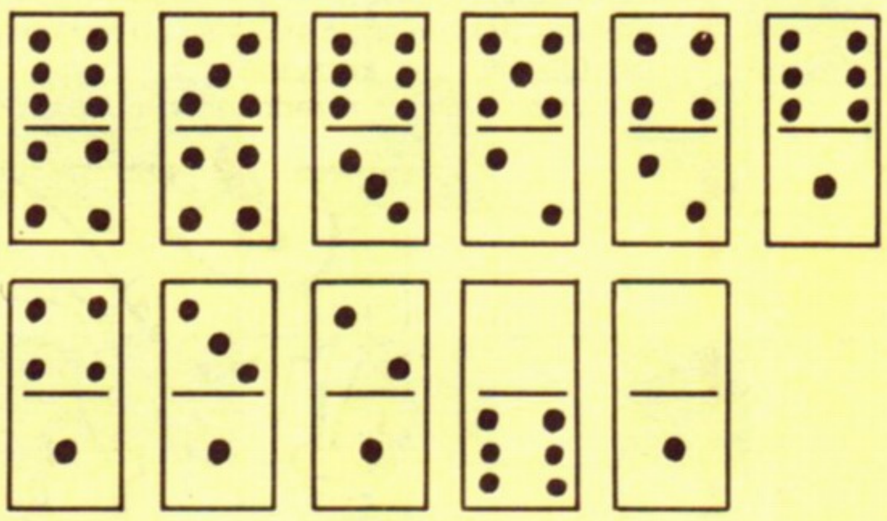
Władca Zagadkolandii Rebus I Uśmiechnięty zwyczajowo w dniu Nowego Roku spotyka się z męskimi członkami swojej królewskiej rodziny. W tym roku Rebus I zajrzał do skarbca, zobaczył dno królewskiej szkatuły, otarł pot z królewskiego czoła, uśmiechnął się chytrze i wysłał zaproszenie na noworoczne śniadanie do: szwagra swego ojca, teścia swego brata, brata swego teścia i ojca swego szwagra.

...Ile osób zasiądzie z Rebusem I do stołu?

## 2 gry ze światomłodowej

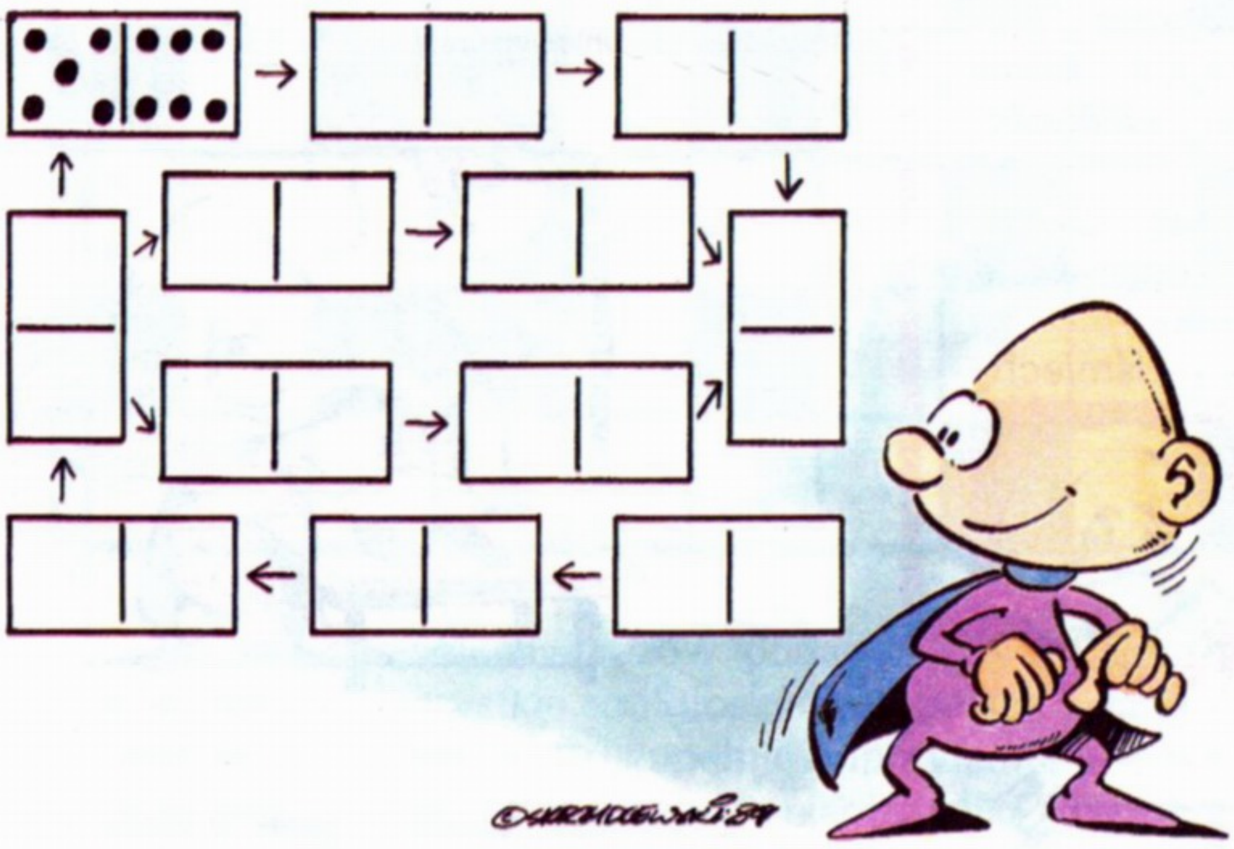
## Listy Gier Przebojów

# DOMINIK



Oto jedna z wielu zabaw z kamieniami domina.

Mając do dyspozycji 11 kamieni domina (te, które są na rysunku powyżej!) i postępując zgodnie z zasadą obowiązującą w dominie*), ułożyć te kamienie na narysowanej planszy (poniżej).



W tej konkursowej zabawie styk kamieni wskazują strzałki. Komu się uda ułożyć DOMINIKA, niech przyśle rysunek.

Kupon konkursowy jest na stronie 13. Należy go nakleić na konkursową przesyłkę!

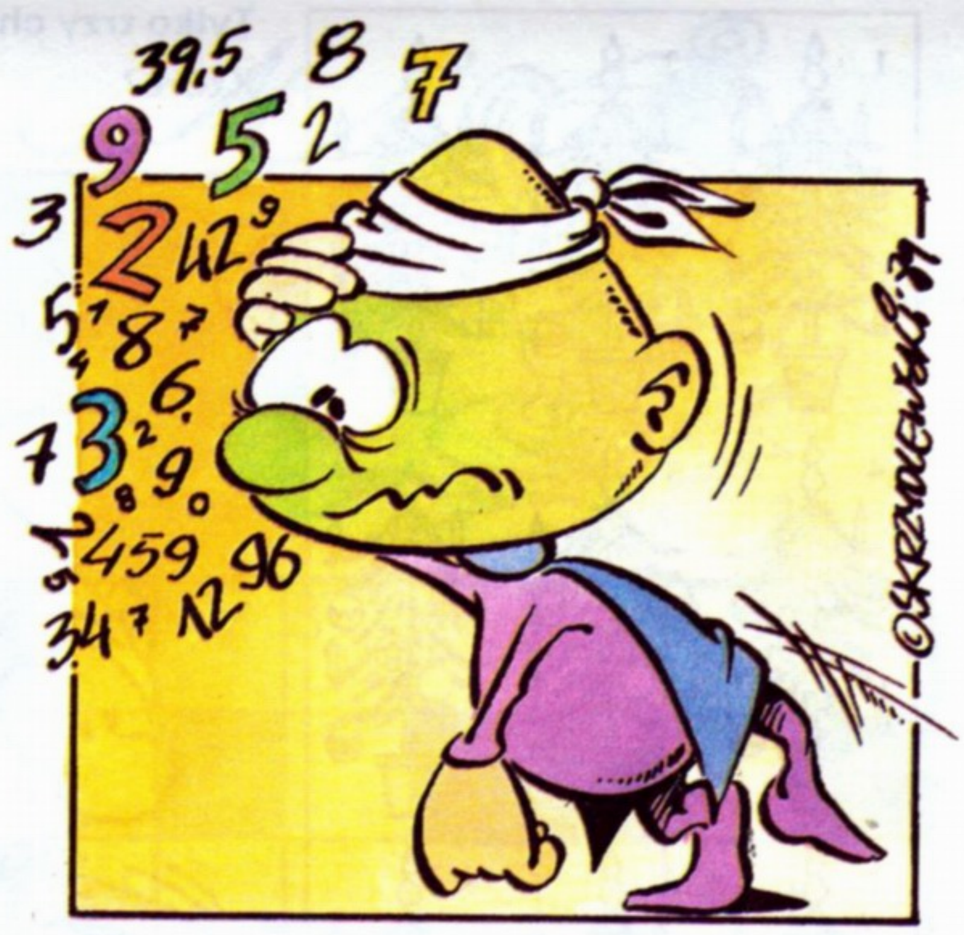
*) *dostawianie kamieni zgodnie z liczbą oczek na stykających się ze sobą połówkach kamieni*

# TAJEMNICZY ZNAK

Oto przedpotopowa oznaka Prehistorycznych Prestidigitatorów. Towarzystwo PP jest tak tajemnicze, że chyba niedostępne współczesnym sztukmistrzom, kuglarzom, magikom ani żonglerom. Nie możemy Ci zapewnić kontaktu z PP, chociaż — jak przekaz plotkarski głosi — ten, kto potrafi narysować ten znak jedną ciągłą linią, bez oderwania ołówka od papieru — może czuć się automatycznie pełnoprawnym członkiem Towarzystwa PP.

Spróbuj!

## Czary-mary?



Umiesz pisać cyfry ładnie?
Wypisz mi je dokładnie,
lecz od końca do początku,
nie strać tylko myśli wątku:
9 8 7 6 5 4 3 2 1

Doskonale! Podpisz pod nie
od początku cyfry zgodnie:
1 2 3 4 5 6 7 8 9

Teraz oblicz, jeśli umiesz,
ile każda daje w sumie:
9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2 + 1 = 45
1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 = 45

Teraz zrób odejmowanie
i zobacz, ile zostanie:
987654321
123456789
---
864197532

Dodaj cyfry, gdy masz chęć:
8 + 6 + 4 + 1 + 9 + 7 + 5 + 3 + 2 =

I co masz? 45!

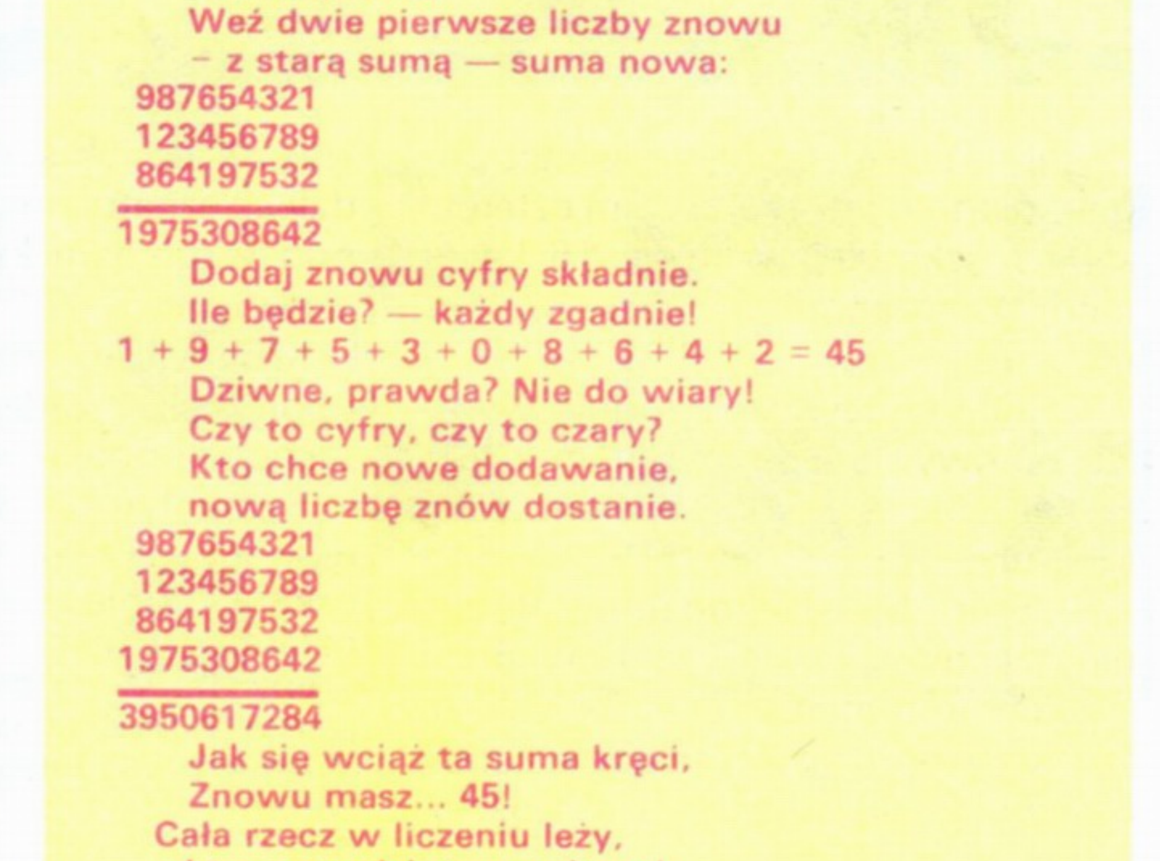
Weź dwie pierwsze liczby znowu
– z starą sumą — suma nowa:
987654321
123456789
864197532
---
1975308642

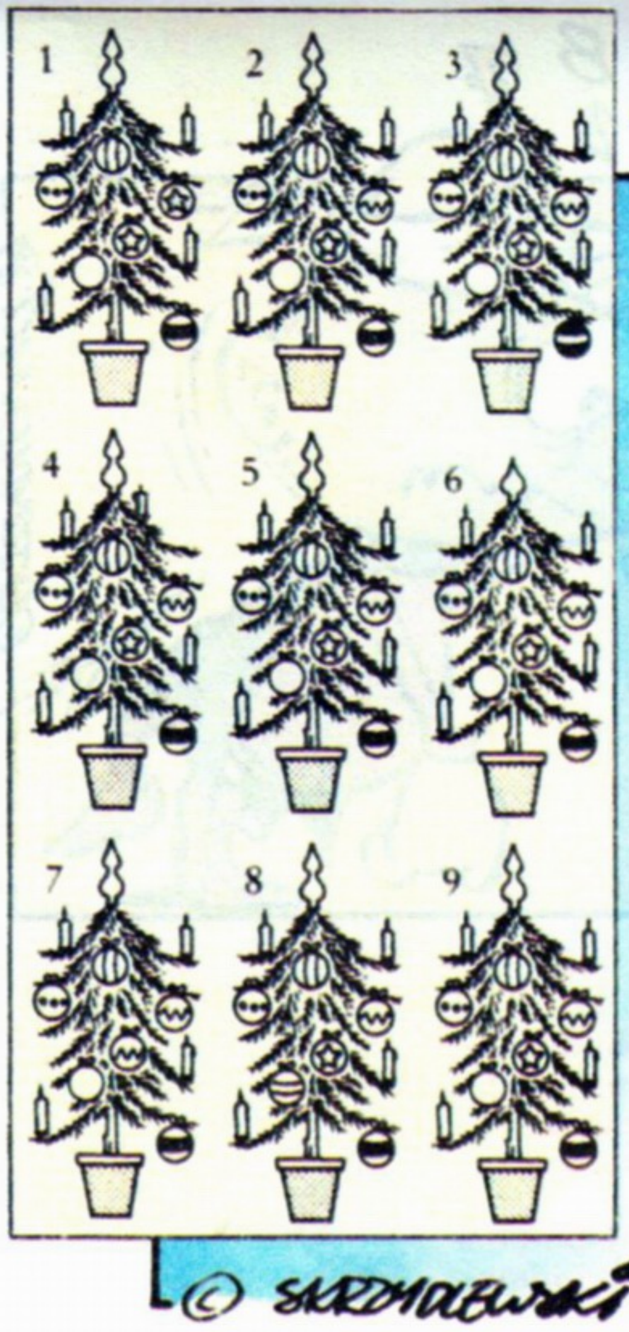
Dodaj znowu cyfry składnie.
Ile będzie? — każdy zgadnie!
1 + 9 + 7 + 5 + 3 + 0 + 8 + 6 + 4 + 2 = 45

Dziwne, prawda? Nie do wiary!
Czy to cyfry, czy to czary?
Kto chce nowe dodawanie,
nową liczbę znów dostanie.
987654321
123456789
864197532
1975308642
---
3950617284

Jak się wciąż ta suma kręci,
Znowu masz... 45!
Cała rzecz w liczeniu leży,
a kto sprawdzi, ten uwierzy!

Wuj Tarabuk („Płomyk" 1938 r.)






Tylko trzy choineczki ubrano identycznie. Które?

Jaka liczba napisana „do góry nogami" ma tę samą wartość, co napisana zwyczajnie?

Kto mówi wszystkimi językami świata?

# W przepięknej krainie Zagadkolandii

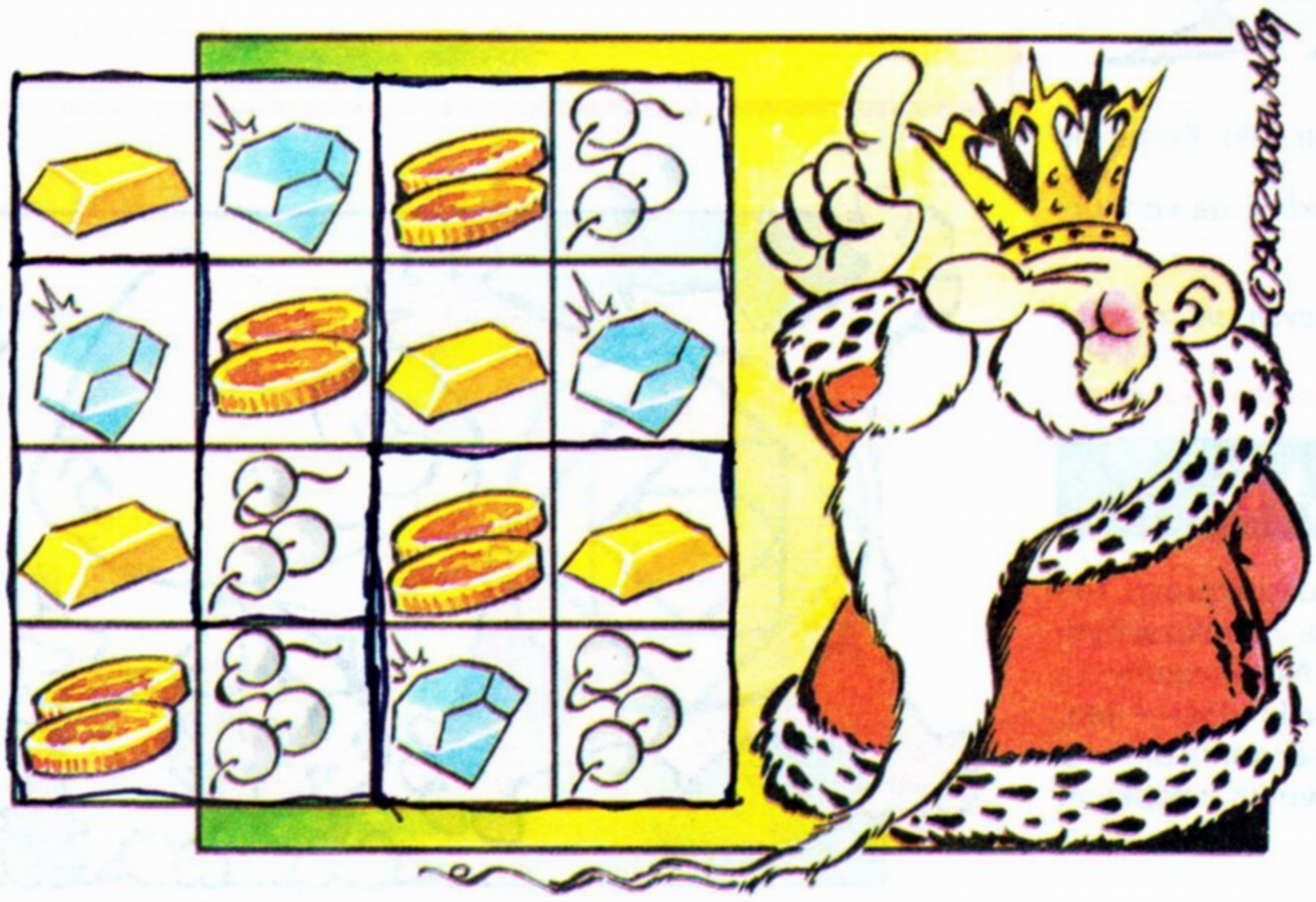
Rebus I Uśmiechnięty, władca Zagadkolandii, pokazał swoim czterem synom szkatułę, w której 16 kasetach leżały zagadkolandzkie błyskotki.

Czterej królewicze zgodnie wyrazili zachwyt, ale zaraz potem każdy chciał stać się właścicielem całej szkatuły.

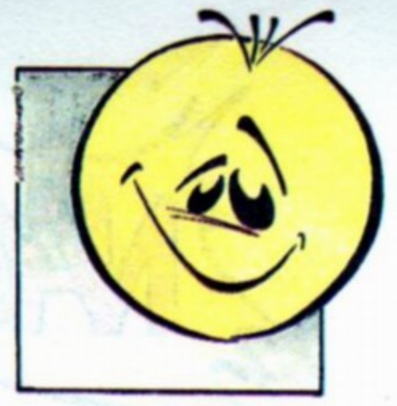
— Stop! Stop! — dostojny Rebus nie zachwycił się zachowaniem swoich potomków, ale obiecał, że każdy z królewiczów dostanie cztery kasetki z taką samą zawartością. Muszą jednak sami spróbować podzielić szkatułę na cztery jednakowe pod względem kształtu i wielkości części.

Królewicze stosunkowo szybko uporali się z zadaniem i oczywiście otrzymali obiecane kasetki.

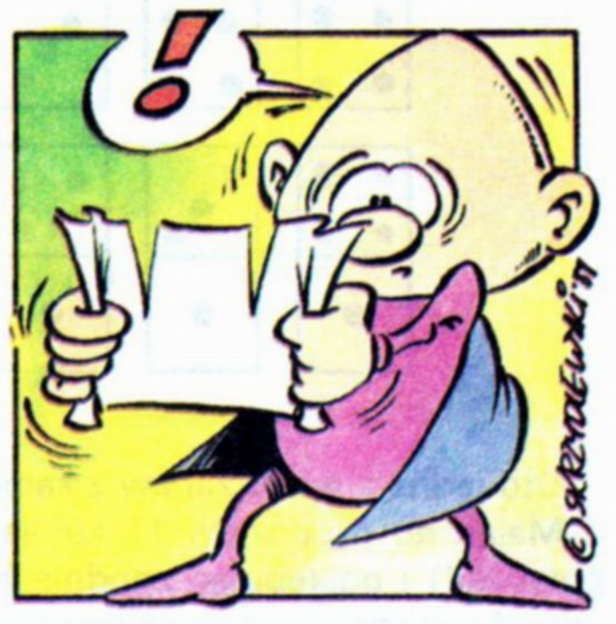
Sympatyczny Rebus I Uśmiechnięty obiecał znaczki Śmieszka czterem pierwszym nadawcom prawidłowego rozwiązania tego zadania.



## SPRÓBUJ

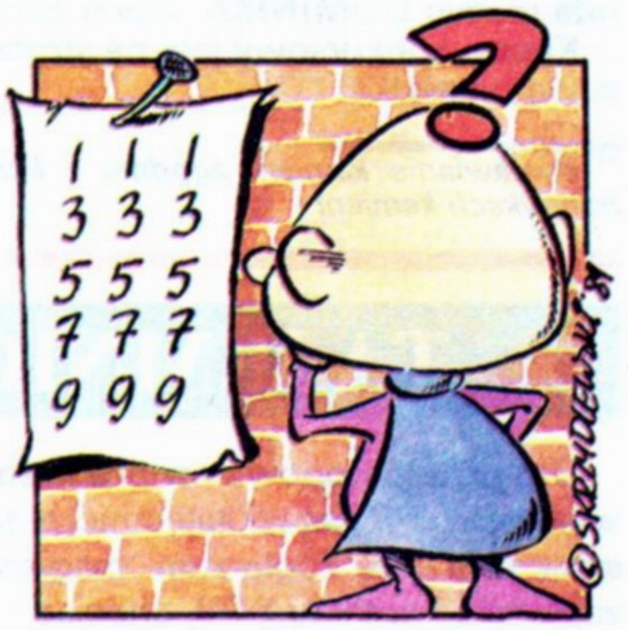


Na stole postaw filiżankę do góry dnem, obok połóż monetę. Jak umieścić monetę pod filiżanką nie dotykając filiżanki, nie korzystając z niczyjej pomocy, nie używając żadnego przedmiotu do poruszenia filiżanki?



Nadetnij kartkę papieru w dwóch miejscach i zdecydowanym szarpnięciem przerwij kartkę na TRZY części.

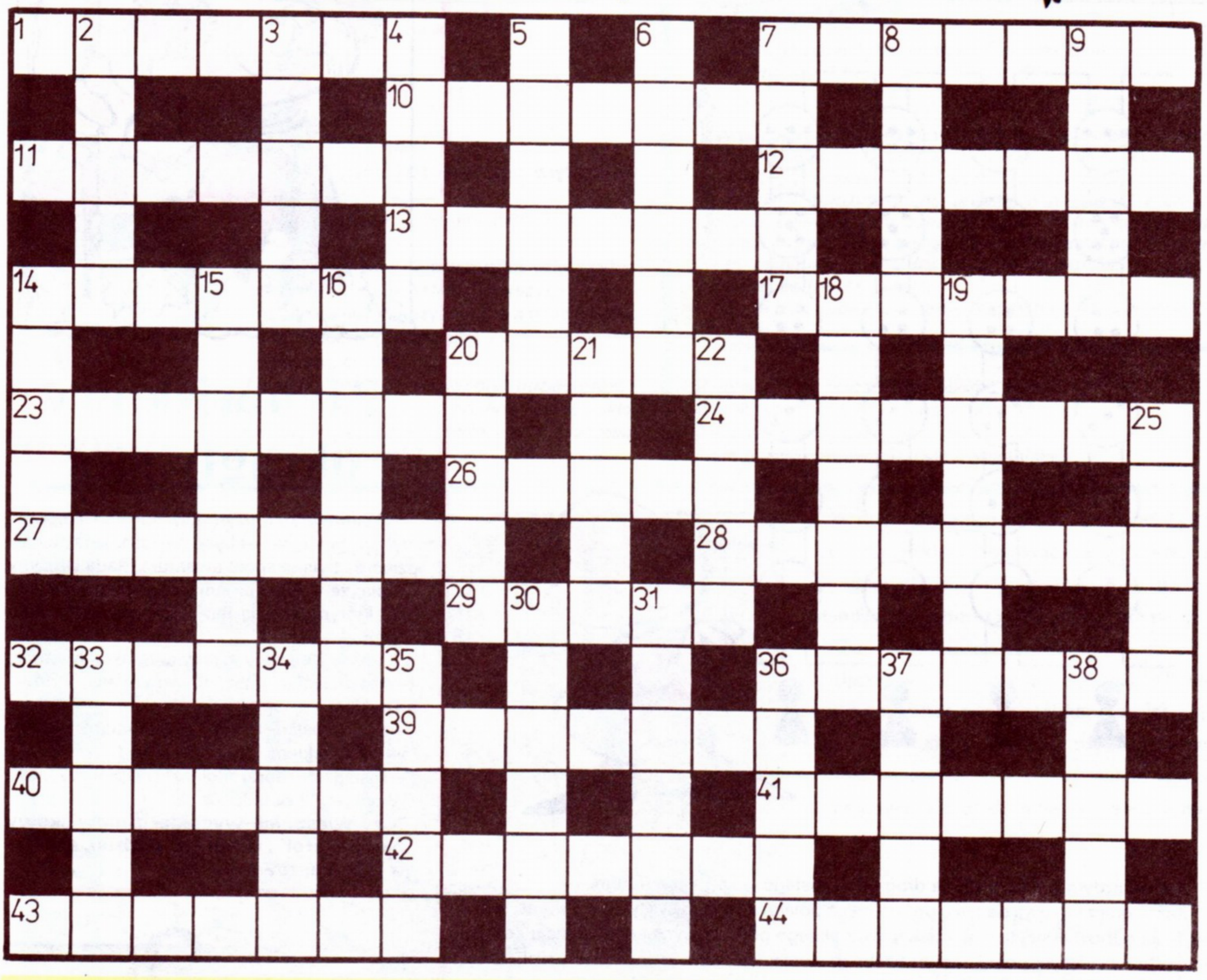
Oto 2 spinacze biurowe i pasek papieru. Hokus-pokus! Za pomocą papierka połącz dwa spinacze.




Oto zestaw piętnastu cyfr. Wybierz z nich SZEŚĆ takich, które po dodaniu dadzą w sumie 21.

5 książek Młodzieżowej Agencji Wydawniczej

# UŁÓŻ SAM



Zamiast objaśnień wyrazów podane są w kolejności alfabetycznej wszystkie spółgłoski występujące w szukanych słowach. Należy je uzupełnić odpowiednimi samogłoskami i ułożyć takie wyrazy (rzeczowniki pospolite, w 1 przypadku, liczby pojedynczej), które po wpisaniu do diagramu utworzą prawidłową krzyżówkę.

Przykład:

gdyby podane były spółgłoski KKRT, a odgadywany byłby wyraz 7-literowy, to do diagramu należałoby wpisać jeden z podanych wyrazów: aktorka, karetka, karotka, korekta, tokarka.

POZIOMO:

1. L R T
7. D L T W
10. L R
11. K M N
12. D N T T
13. N R S T
14. N P R W
17. S T T
20. D N R
23. D K K R S
24. M N T
26. L R T
27. K M N N Z
28. K L N P
29. K N R
32. B K N R
36. K N S S
39. K N P T
40. R R T T
41. K N R
42. M N Z
43. M N Z
44. K R T

PIONOWO:

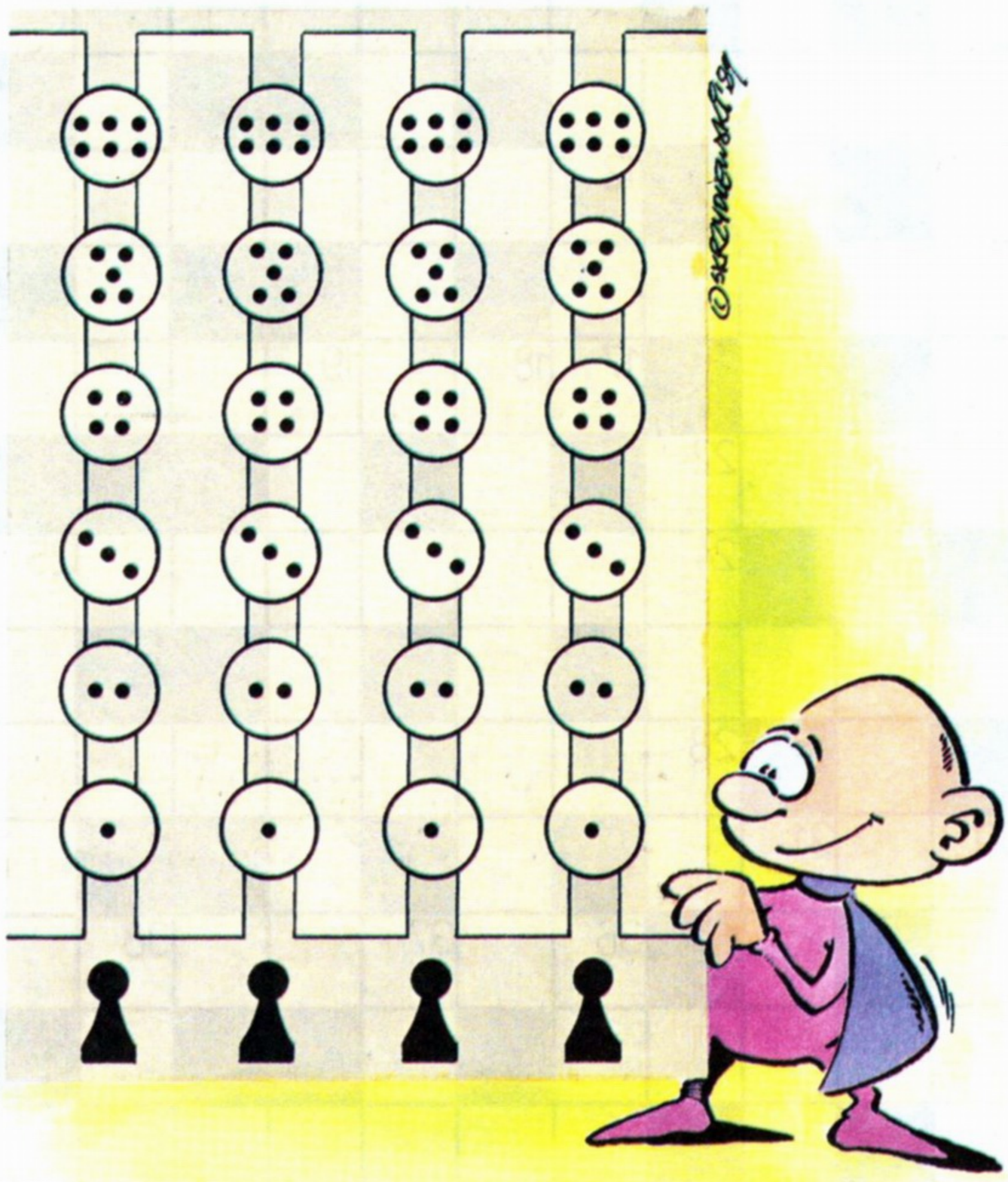
2. M R
3. L T
4. K S T
5. N R
6. K P T
7. R T W
8. D N
9. K T T
14. K N Z
15. K R T
16. D N W
18. L T T
19. B R Z
20. D K R
21. K N
22. K R T
25. N R
30. N N S
31. N R W
33. R T
34. K N
35. B K R
36. R S T
37. K S T
38. K N

Odgadłeś wszystkie wyrazy? Napisz je na kartce, przyklej konkursowy kupon — jest na stronie 13 — prześlij rozwiązanie do Bazaru.

# TU JEST GRA!

## „Krok po kroku"

- czterech graczy
- jedna kostka

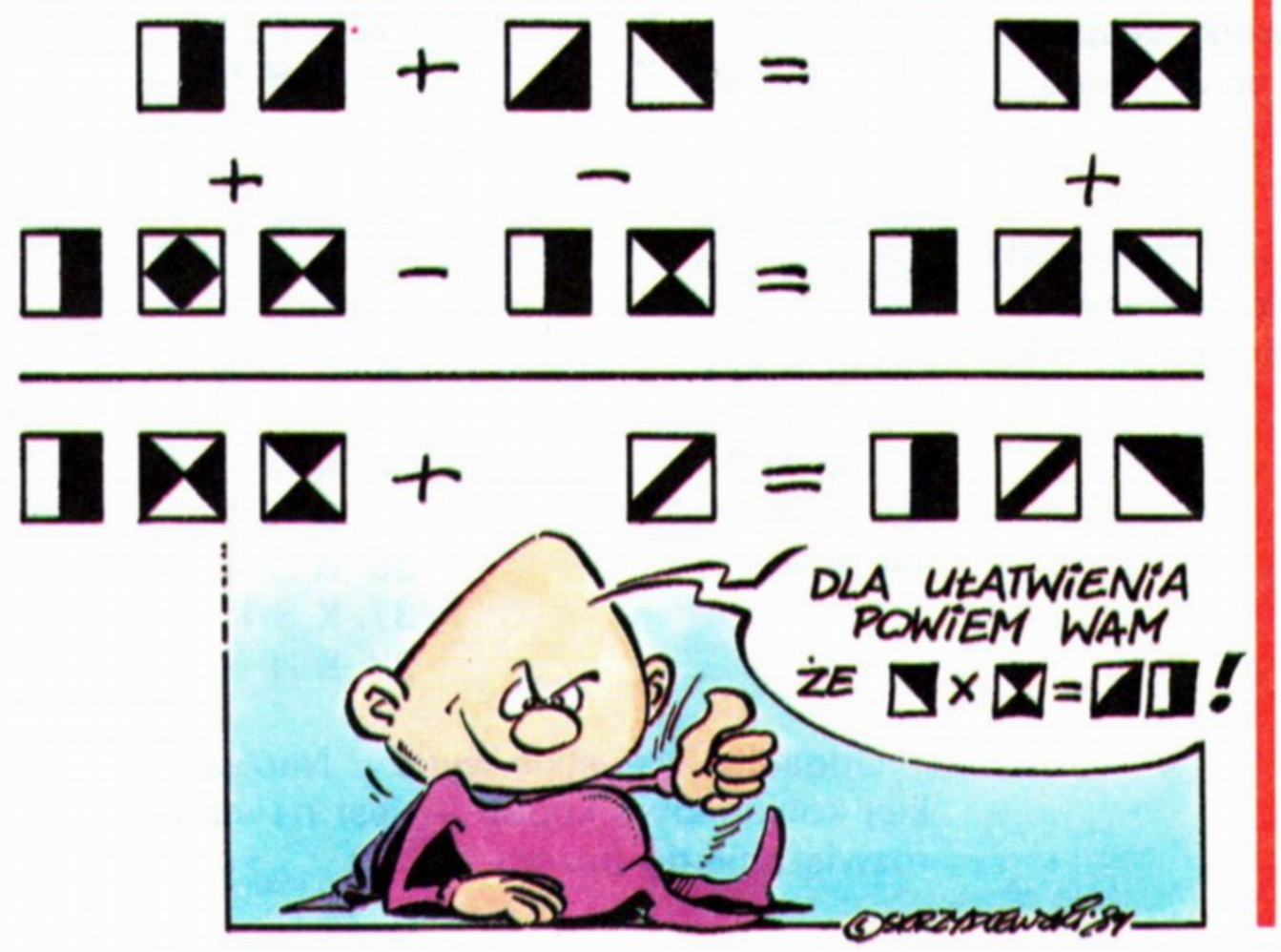


Przed każdym graczem długa droga do szóstego pola i z powrotem.

Każdy gracz posuwa się tylko po kolejnych polach swojej trasy i tylko wówczas, jeśli wyrzuci odpowiednią liczbę oczek. I tak z piątego pola po wyrzuceniu sześciu oczek staje się na szóstym polu i znowu trzeba w swojej kolejce wyrzucić pięć oczek, aby rozpocząć drogę powrotną.

Zwycięża ten, kto pierwszy w drodze powrotnej stanie na pierwszym polu.

*Każdy kwadracik to cyfra. Jaka? A to właśnie zadanie do rozwiązania. Łatwe!*



## Zimowiskowy okrągły stół

Na zimowisku drużyny „Wesołych Trampów" wybuchł spór, ba — chyba nawet można powiedzieć, że była to spora awantura. Rada Drużyny uznała, że trzeba zorganizować „okrągły stół", przy którym zasiądą reprezentanci skłóconych zastępów.

I tak w świetlicy ustawiono okrągły stolik,
— Arek usiadł między reprezentantem „Butów" a Darkiem
— Bodek usiadł między reprezentantem „Orłów" a Czarkiem
— sąsiadami reprezentanta „Wspinaczy" byli „Włóczykij" i Bodek.

**Czy wiesz, jak wyglądał zimowiskowy „okrągły stół", gdzie kto siedział, kto kogo reprezentował?**

Zginęła sylaba, pomóżcie mi ją znaleźć...
Gdy SZ dołożysz — służy do noszenia
T przyczepisz — zgrabny do łowienia
S znów przydasz — ptak co śpiewa w lesie
RT dodasz — do gry nadaje się
Ń dołożysz — zwierz domowy duży
C przyczepisz — do przykrycia służy...

## Czy wiesz, co to

...bora, foehn, samum?
...Martwe, ...Kaspijskie, ...Asfaltowe?
...serir, hamada, erg?
...Krynica, Ciechocinek, Iwonicz?
...Kocie, ...Sowie, ...Krucze?
...Wrota Chałubińskiego, Krowiarki, Kubalonka?
...Mamutowa, Smocza, Mroźna?
...dziewięćsił, mikołajek, widłak?

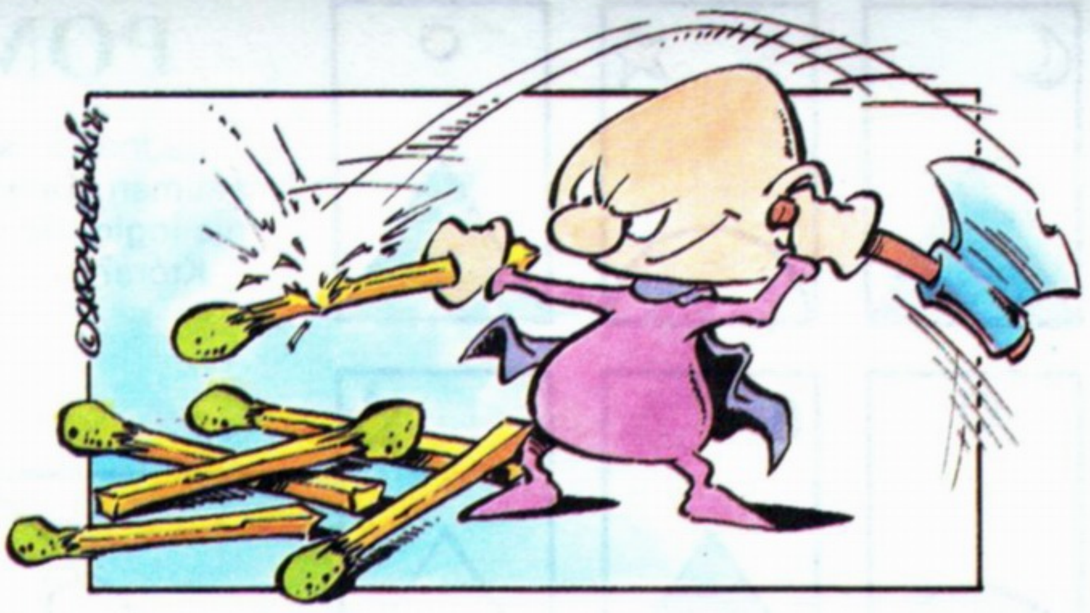
# Supersalon gier, czyli

# 40 gier w jednym pudełku

## Co to za liczba?

— jest czterocyfrowa
— pierwsza cyfra jest dwa razy większa od drugiej
— suma pierwszej i drugiej cyfry równa się trzeciej
— jeżeli dodać do siebie wszystkie cztery cyfry, otrzyma się sumę, której pierwsza cyfra równa się różnicy między czwartą a trzecią cyfrą, a jej iloczyn przez drugą cyfrę równy jest pierwszej cyfrze.

*Odgadłeś tę liczbę, chcesz brać udział w losowaniu nagrody — napisz odkrytą liczbę, naklej właściwy kupon (jest na stronie 13), zaadresuj do „Świata Młodych".*



Z SZEŚCIU zapałek zrobić trzy i dwa razy tyle!

W porządnym pudełku powinno być 48 zapałek. Trafiliśmy na takie pudełko i 48 zapałek rozłożyliśmy na trzy kupki.

*Jeżeli z pierwszej kupki weźmiesz tyle zapałek, ile jest w drugiej i dołożysz je do drugiej, a następnie z drugiej zabierzesz tyle, ile jest w trzeciej i dodasz do trzeciej, a następnie z trzeciej weźmiesz tyle zapałek, ile pozostało w pierwszej — to otrzymasz trzy jednakowe kupki zapałek, to znaczy w każdej będzie 16 zapałek.*

Ale ile było zapałek w każdej kupce na początku zabawy?

Pierwsze – to potrawa lub alarmu znak.
Czytaj wprost i wspak, można tak i tak.
A kiedy dołączę dwie literki małe,
mam drzewo szumiące, rosłe i wspaniałe.

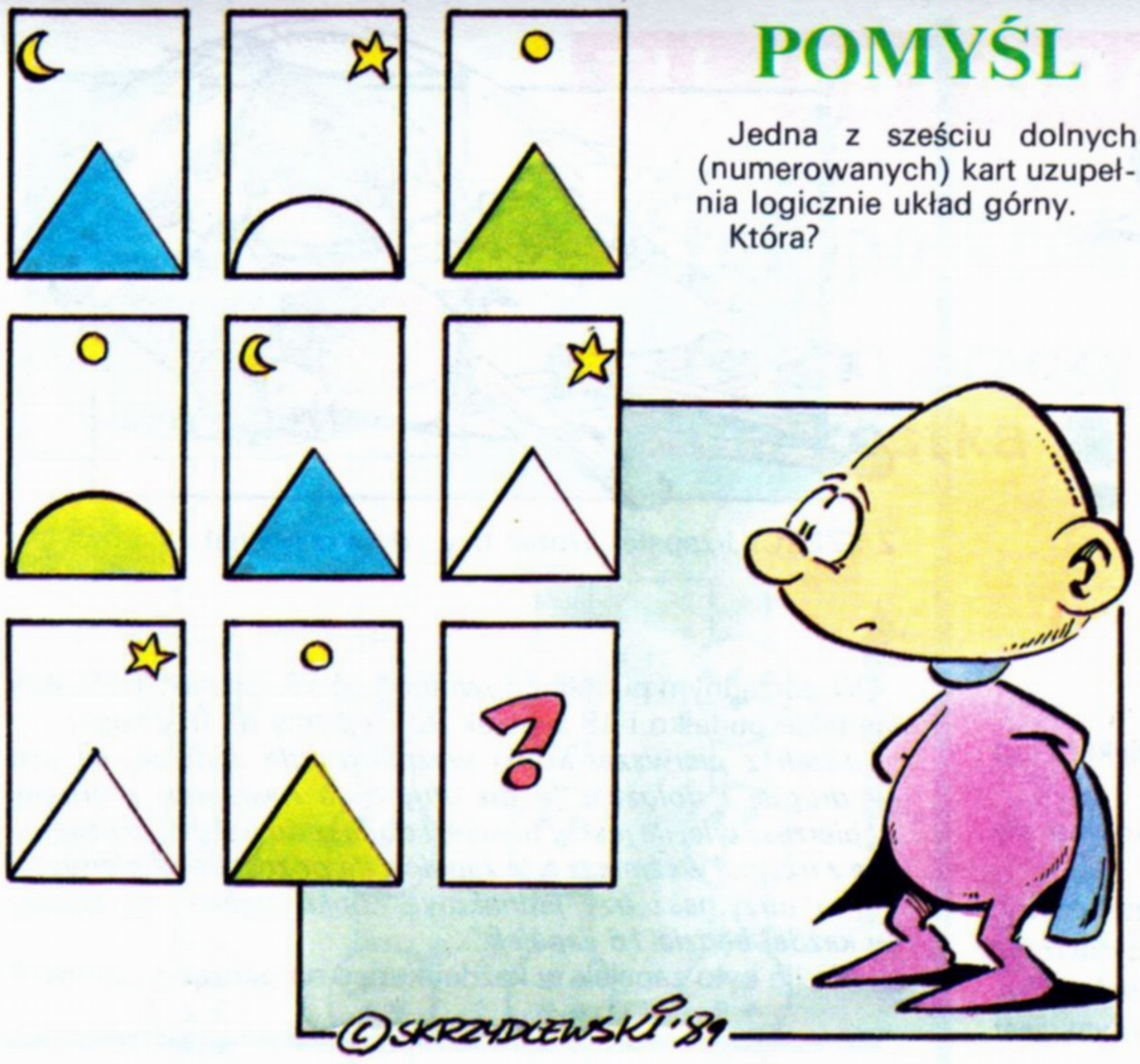
## PREZENT DLA IKSIKA

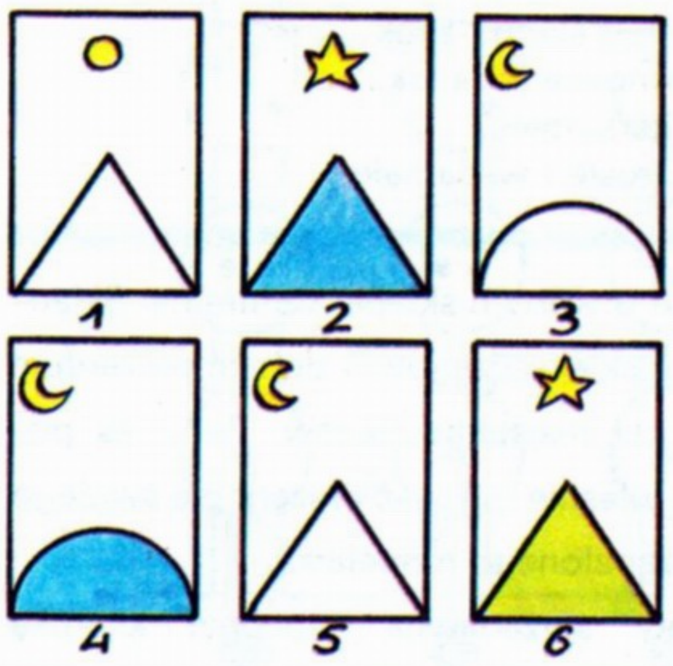
W nowo otwartym sklepie Centralnej Składnicy Harcerskiej szczególnie dobrze prezentuje się dział dla majsterkowiczów. Pani Iks postanowiła właśnie tu kupić prezent dla swojego synka — zapalonego modelarza.

Uprzejmy sprzedawca zapoznał klientkę z asortymentem swego stoiska, a po jej wyjściu ( z zakupem, a jakże!) prawdopodobnie ogłosi remanent. Nim się to stanie, spróbuj zorientować się, co dostanie w prezencie mały Iks.

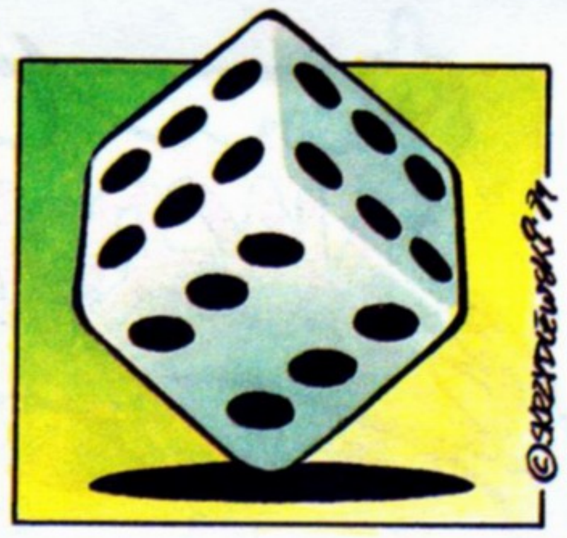
# POMYŚL

Jedna z sześciu dolnych (numerowanych) kart uzupełnia logicznie układ górny. Która?




# TU JEST GRA!




## „10"

- dwóch lub więcej graczy
- trzy kostki

Każdy z graczy rzuca kolejno trzema kostkami. Jeżeli każda kostka ma inne oczka — 0 punktów. Jeżeli przynajmniej dwie kostki mają taką samą liczbę oczek — 1 punkt. Wygrywa ten, kto pierwszy uzyska 10 punktów.

Małą literą rogate zwierzę
na saniach ciągnie człowieka.
A gdy się dużą literą pisze, to duża niemiecka rzeka.

# W SŁONECZNY DZIEŃ

W domu wypoczynkowym „Śnieżynka" przez cały rok organizowane są znakomite wczasy rodzinne. Jednak najprzyjemniej tu zimą. Tak przynajmniej twierdzą stali bywalcy. Oto oni — państwo Pawłowscy, Kowalscy, Jankowscy i Głowaccy. Pani Kowalska wprawdzie złamała nogę, ale i ona uważa, że w „Śnieżynce" mniej boli.

Przyglądając się zadowolonym wczasowiczom zauważcie, że

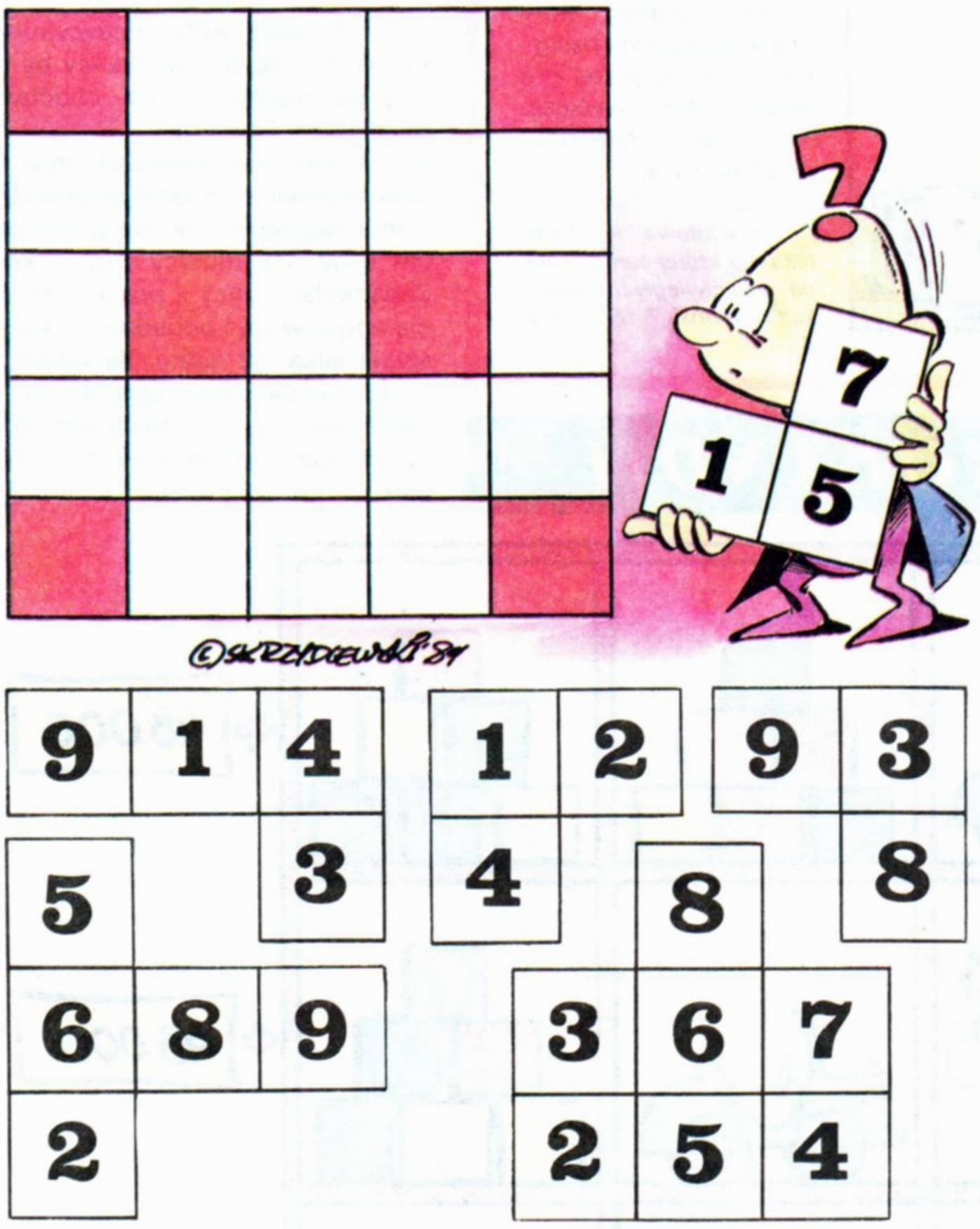
— dwie osoby ubrane są jednakowo (które?)
— dwie osoby ubrane są prawie identycznie, ale różni je aż sześć drobnych szczegółów (które osoby, jakie różnice?)
— pewien szczegół powtarza się na rysunku cztery razy (jaki i gdzie?)

**Łatwe —**

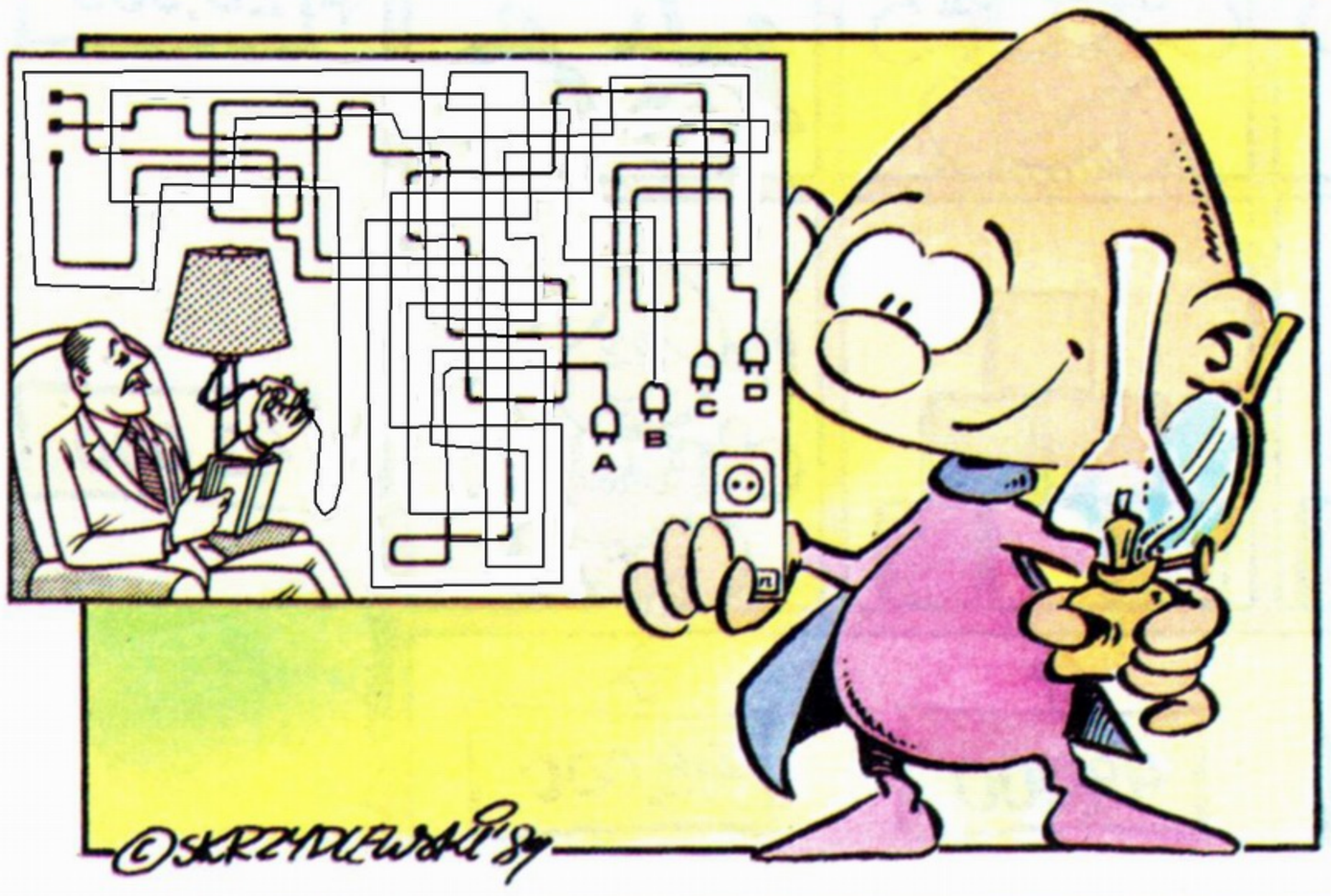
przez jaką liczbę podzielić 2, żeby otrzymać 4?

# FIGURY

Na planszy należy ułożyć 6 figur, ale tak, aby suma liczb, które znajdą się na czerwonych polach planszy, wynosiła 30.




Jeśli chcesz brać udział w losowaniu „Vademecum", narysuj rozwiązanie, na przesyłkę konkursową naklej właściwy kupon (jest na stronie 13) i wyślij do „Świata Młodych".



Detektyw S. Holmesik nie znosił takiej pogody. Już od kilku godzin lało, siąpiło, wiatr wciskał się wszystkimi szparami do pokoju. Znakomity mistrz dedukcji wsunął się głęboko w swój najgłębszy przytulny fotel i już, już miał się oddać ulubionej lekturze nowego kryminału Joanny Chmielewskiej, gdy rozległo się gwałtowne stukanie do drzwi, a zaraz potem histeryczny, piskliwy głosik Nelly Wypłosz:

— *Help, help mi...* — panna Wypłosz rozpoczęła intensywny kurs języka angielskiego i uznała zapewne, że wołanie o pomoc w ojczystym języku znakomitego sąsiada zrobi na nim odpowiednio silne wrażenie.

Detektyw, jak na dżentelmena przystało, nie dał poznać po sobie żadnych uczuć.

— *Detektywie, proszę koniecznie iść ze mną... do mnie. Przed chwilą wróciłam z miasta, otworzyłam drzwi i to, co zobaczyłam, zaparło mi dech w piersiach* (tu panna Wypłosz kokietliwie podrzuciła burzę rudych włosów) *...nawet nie weszłam głębiej... To przerażające!* — Panna Wypłosz rzuciła błagalne spojrzenie.

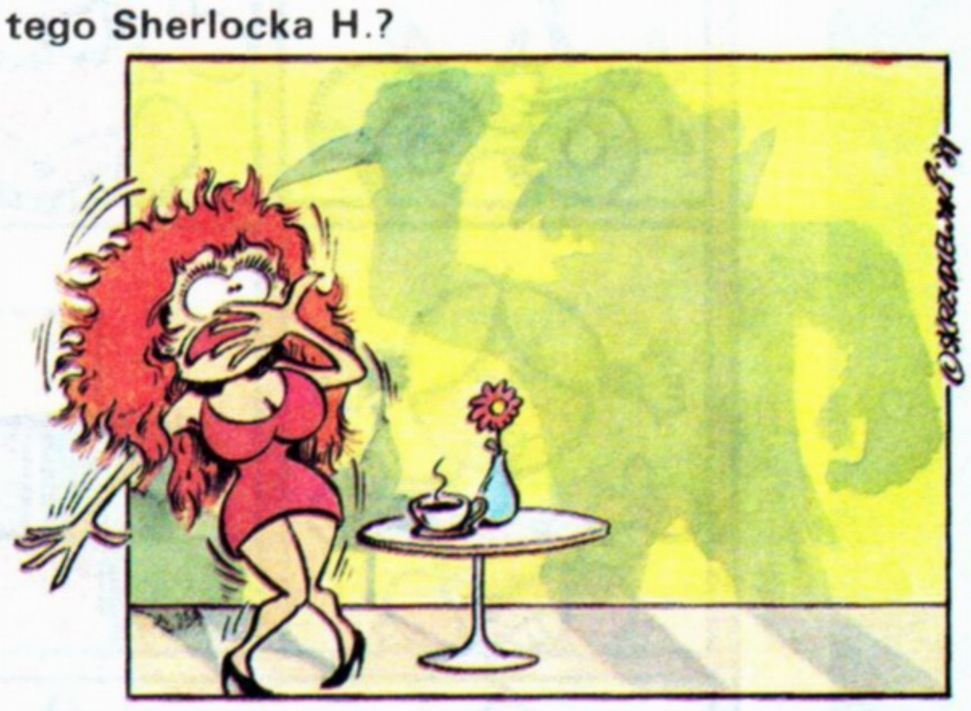
— *Zdobyłam pyszne paróweczki, świeżo zaparzona herbatka na stole. Proszę sąsiada do mnie!*

Detektyw wypuścił dwa wonne dymki, obrzucił sąsiadkę wymownym spojrzeniem i wycedził z londyńskim akcentem:

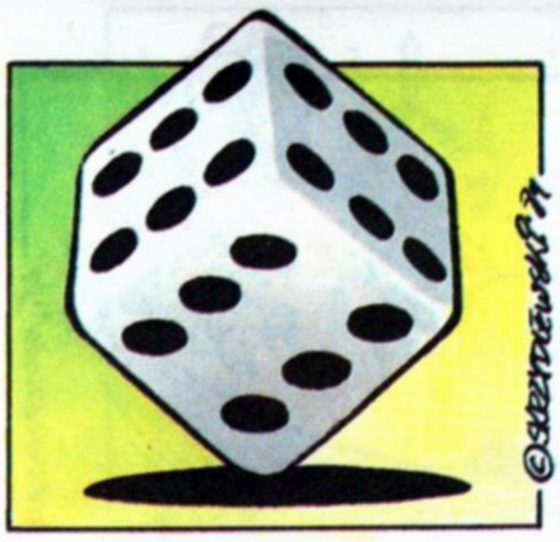
— *Przyznaję, że zadziwia mnie pani, Nelly, swoimi pomysłami. Musi pani wiedzieć, że nie znoszę parówek, herbatę pijam z doktorem Łotsonem, a pani, panno Wypłosz, nikt nieproszony, a tym bardziej z marginesu społecznego, dzisiaj nie odwiedził. Proszę posprzątać, zjeść parówkę, wypić gorącą herbatkę i nastawić kasetę z kolejną lekcją języka angielskiego, sorry* (co znaczy „przepraszam") *i goodbye* (co w tym przypadku znaczy „żegnam ostatecznie").

Nelly Wypłosz potulnie i bez słowa wycofała się na korytarz. Detektyw oddał się lekturze.

**Co wzbudziło (słuszne!) podejrzenia znakomitego Sherlocka H.?**




Szybko zapada zmrok. Pan Z. zapewne chce włączyć lampę, no ale przecież najpierw trzeba włożyć wtyczkę do kontaktu. Którą?



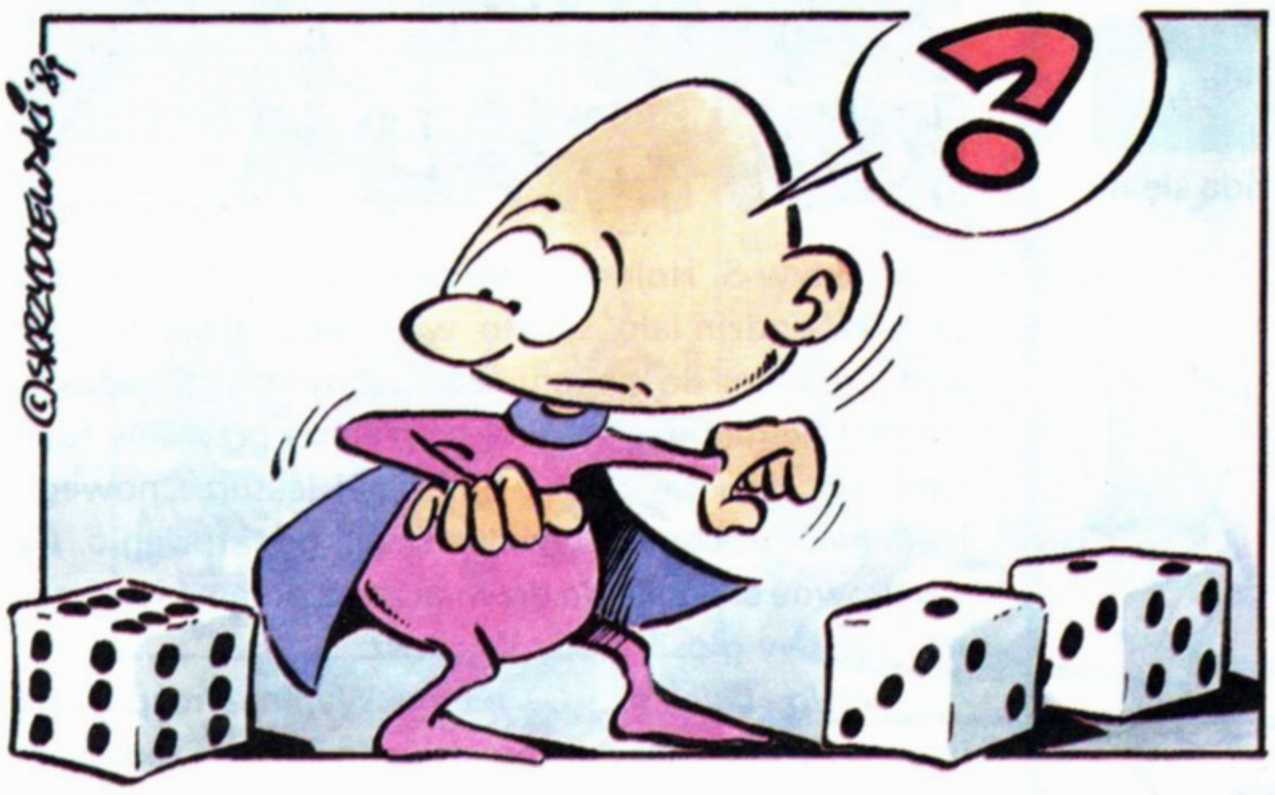
# TU JEST GRA!

## „90°"

- dwóch graczy
- jedna prawidłowa*) kostka

Przed grą należy się umówić, do ilu punktów gramy. (np. do 21)

Pierwszy gracz **rzuca** kostką — od wyrzuconej liczby oczek zaczyna się gra.



Następny gracz **obraca** kostkę o 90° („na bok") i do pierwszego (wyrzuconego!) wyniku dodaje swój wynik, itd...

Ten ź graczy, który w swojej kolejce osiągnie ustaloną przed grą liczbę oczek, zwycięża. Ten, kto przekroczy — przegrywa.

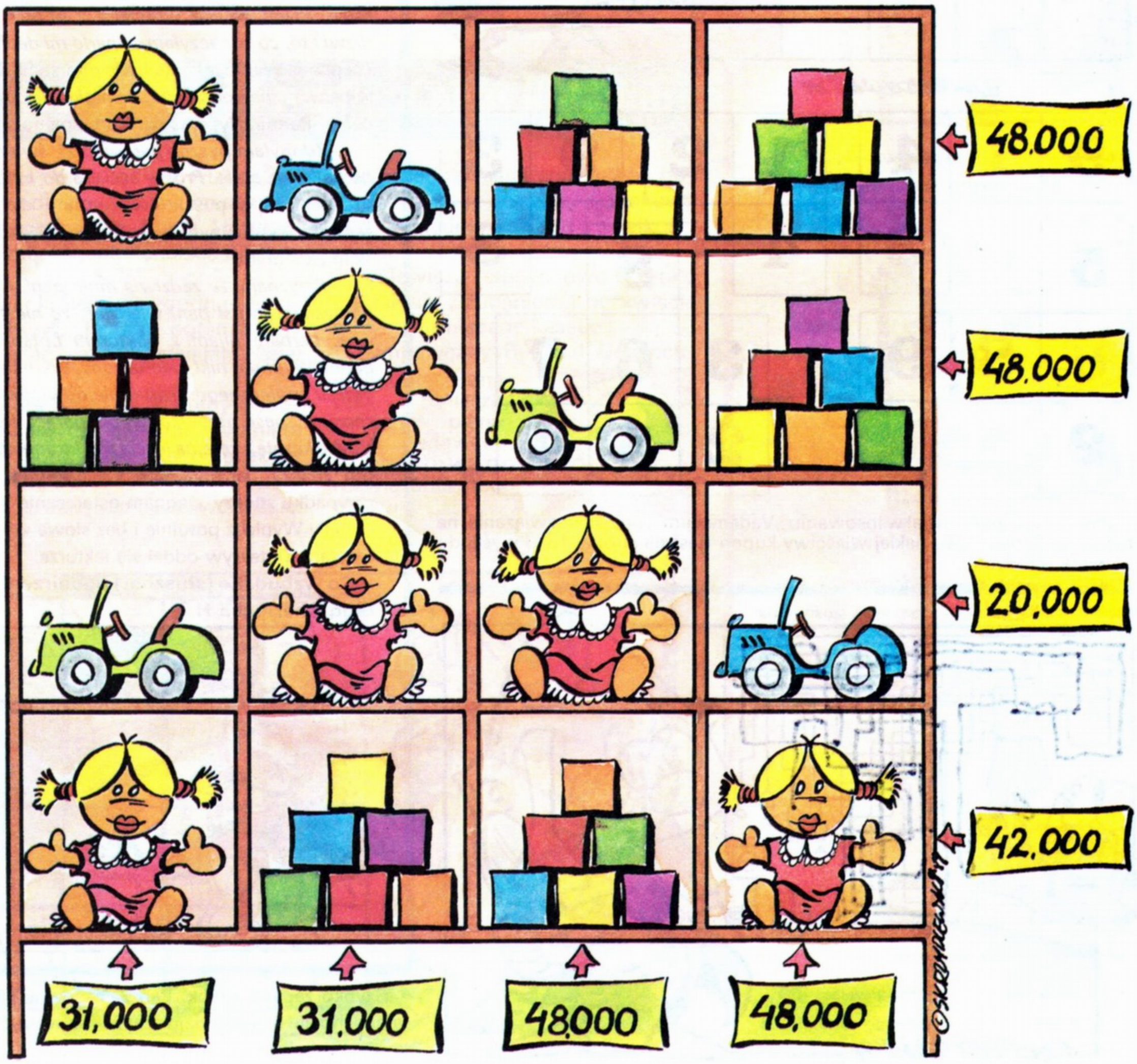
---

*) *„prawidłowa" kostka to taka, na której suma oczek na przeciwległych ściankach wynosi 7 (6-1, 5-2, 4-3).*

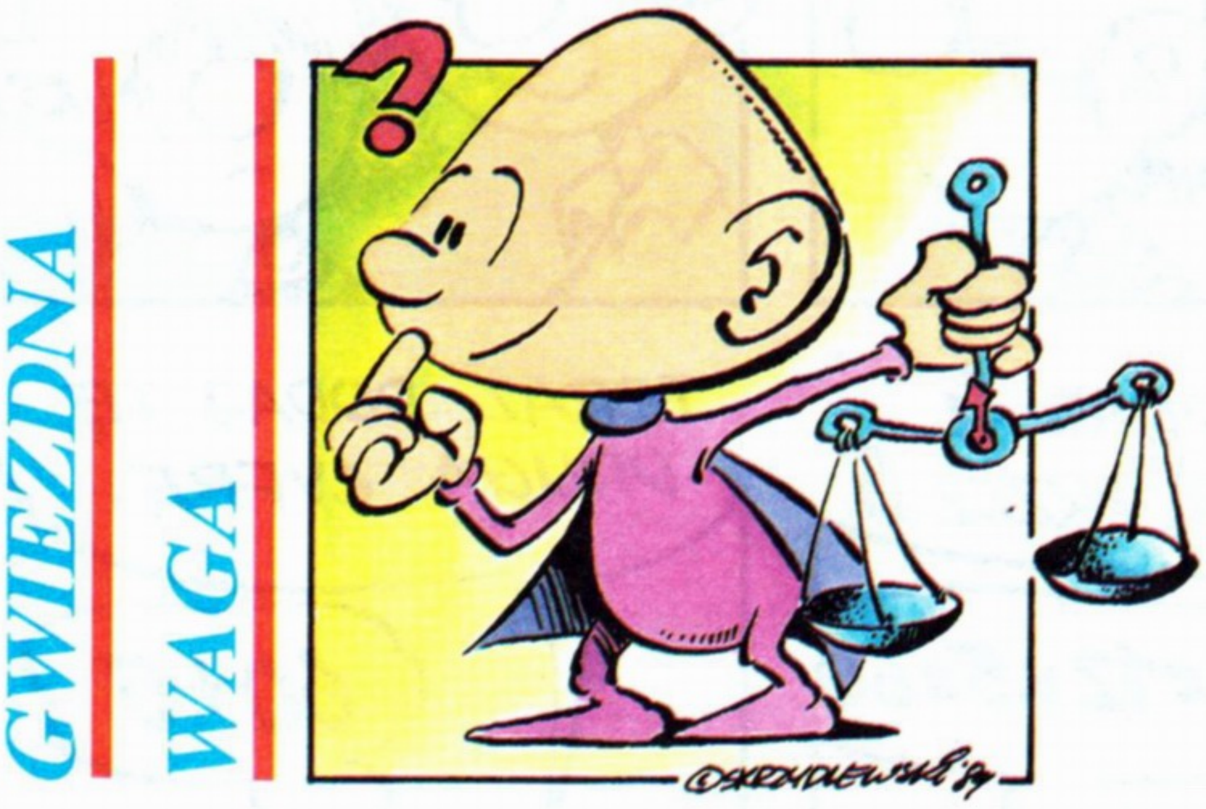
W Zagadkolandii tradycyjnie i przy byle okazji mieszkańcy bawią się zagadkami. Ot, choćby teraz Dom Towarowy „Rozrywka" w witrynach wystawił wspaniałe zabawki — naprawdę godne zainteresowania, ale nie podano ich ceny. Handlowcy uznali, że Zagadkolandczycy z przyjemnością pogłówkują i odgadną, ile kosztuje lalka, ile autko, ile klocki. I rzeczywiście, nawet zagadkolandzkie pierwszaki po chwili namysłu znały ceny wystawionych zabawek.

# W KRAINIE ZAGADKOLANDII

## W PRZEPIĘKNEJ



## Eurobusiness



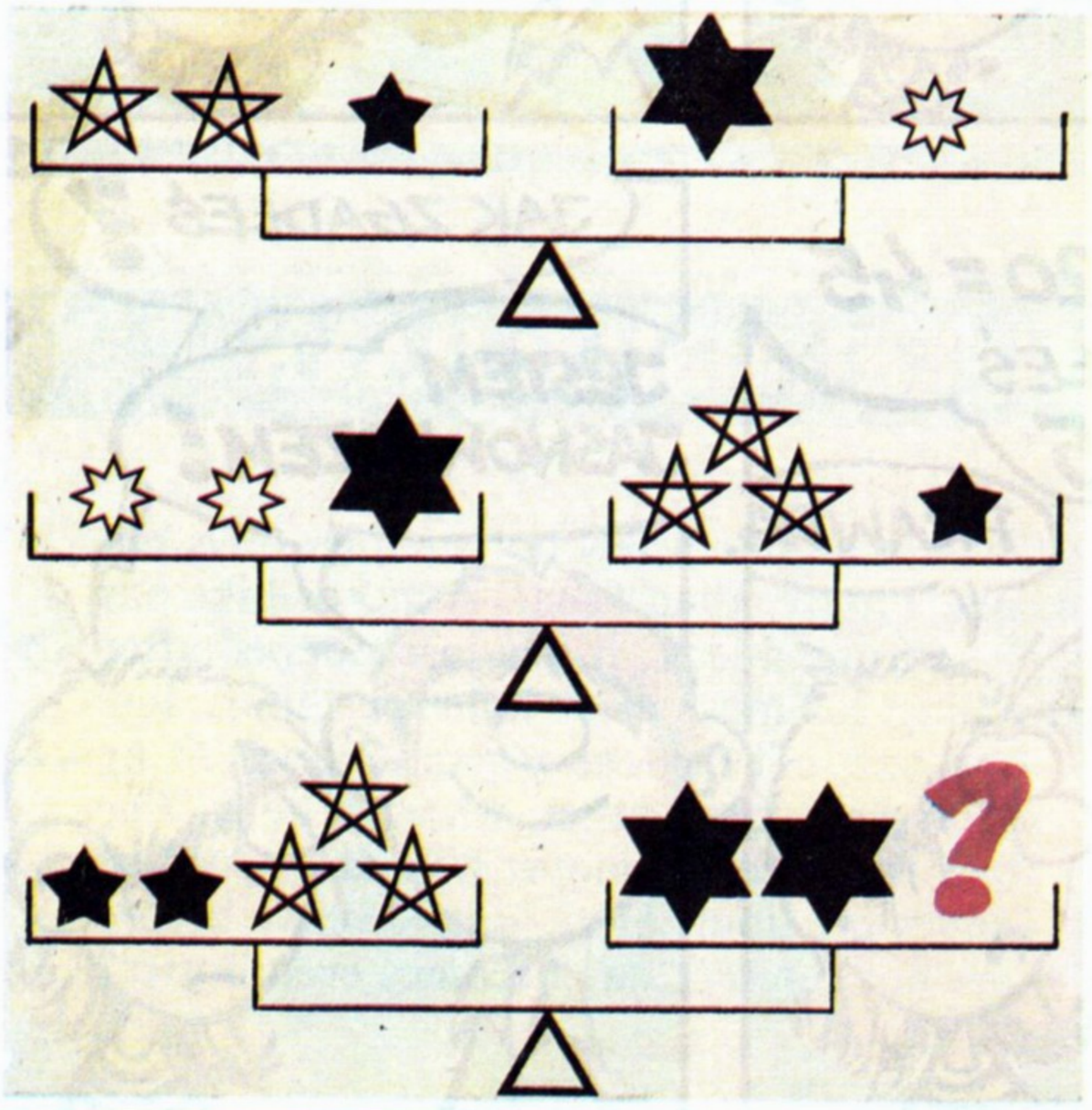

Na dwóch wagach jest równowaga, a na trzeciej lewa strona, na której są małe gwiazdki, przeważa. Trzeba coś dołożyć do dwóch dużych gwiazd.

Co? Ile?

Za odpowiedź wystarczy rysunek.

***Uwaga, uwaga!*** *Zadanie nie jest łatwe, bo jest mały „haczyk".*

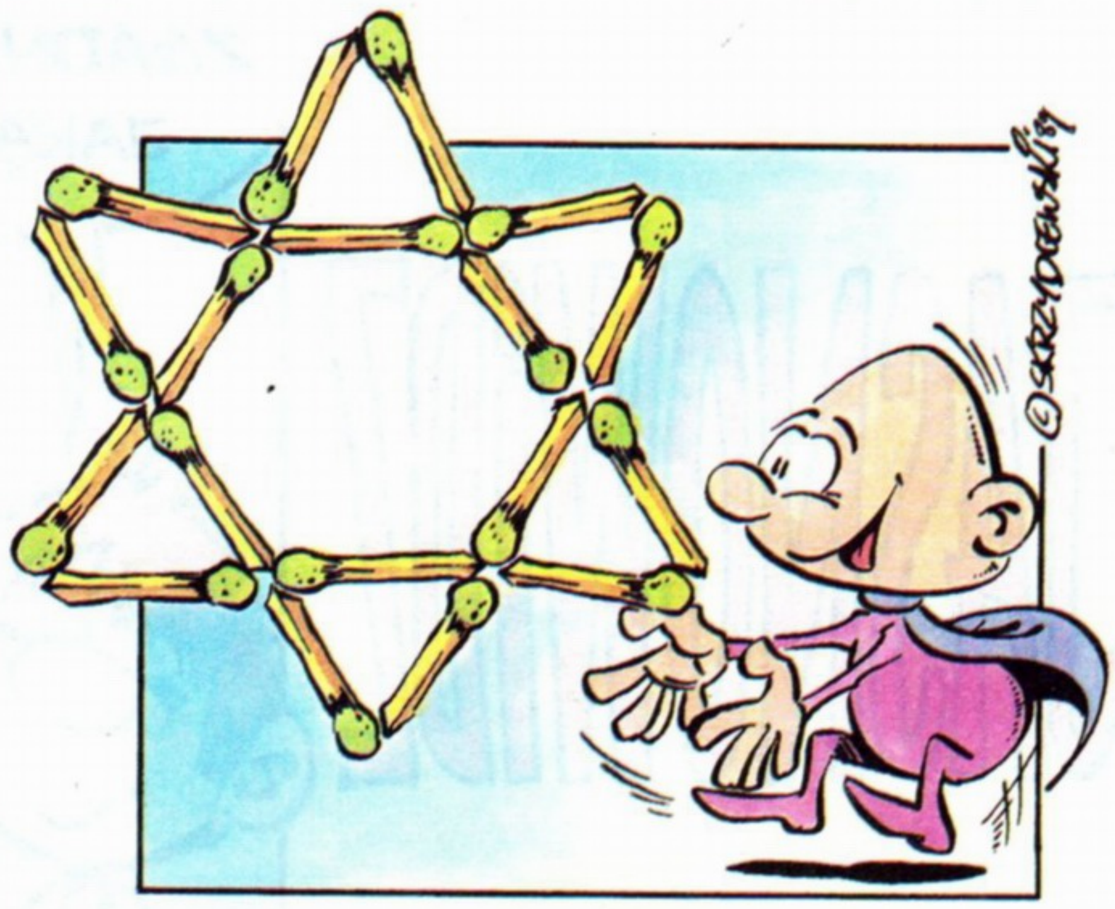
Kto chce brać udział w losowaniu gry, niech nie zapomni na konkursową przesyłkę nakleić właściwego kuponu (jest obok!). O adresach „Świata Młodych" i nadawcy chyba nie trzeba przypominać?







Z Sandomierza weź trzy głoski,
od kotki — dwie, choćby drapała.
Razem — na nich przez drogi i wioski
jazda wesoła, szybka i wspaniała.

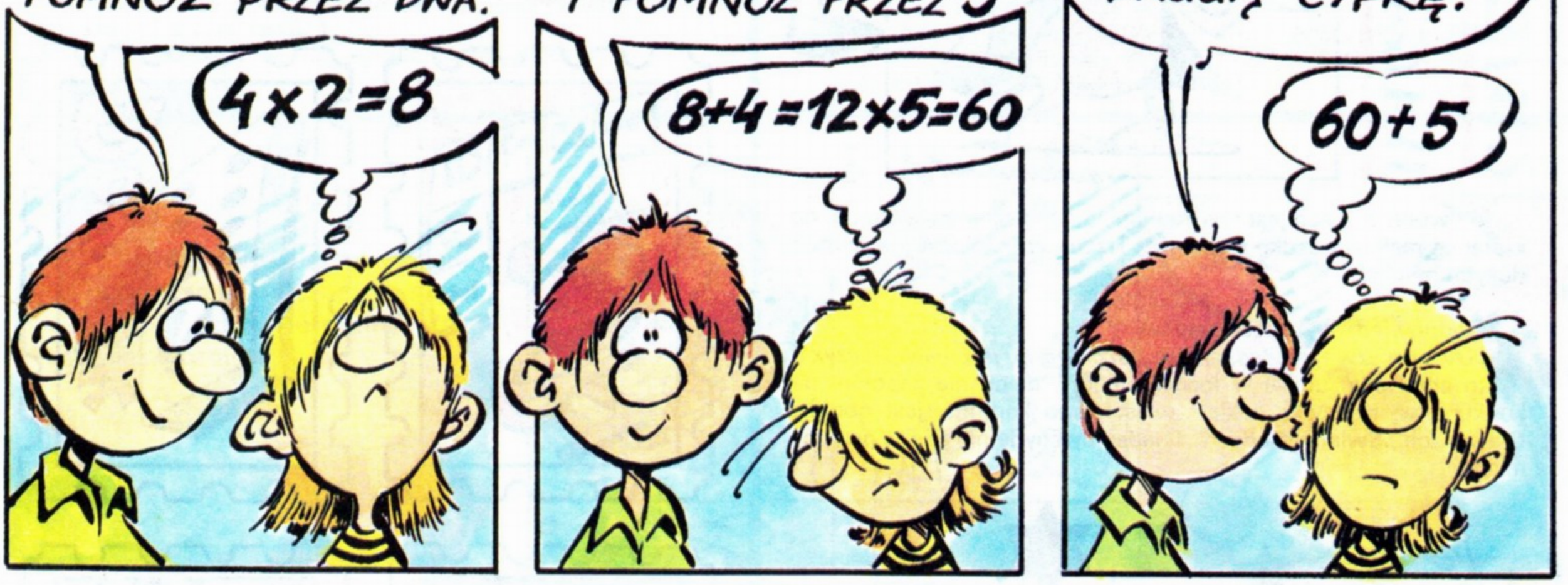


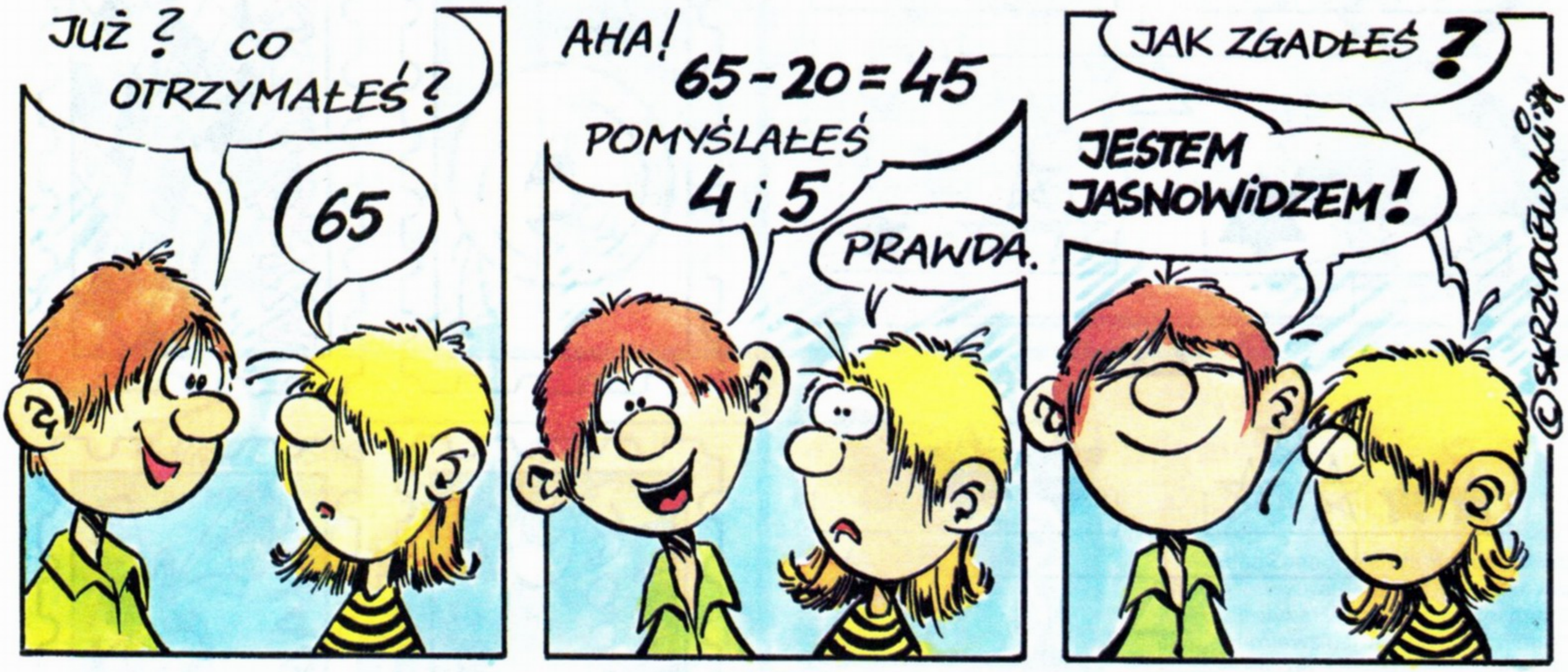
Z OSIEMNASTU zapałek ułożyć SZEŚĆ trójkątów — żadna sztuka, ale jak przesuwając tylko SZEŚĆ zapałek ułożyć gwiazdę, która będzie się składała z SZEŚCIU rombów?

## TU SĄ KUPONY

# JASNOWIDZ

ZGADNĘ KAŻDĄ CYFRĘ JAKĄ POMYŚLISZ.
EEE...
POMYŚL JAKIEŚ DWIE CYFRY MIĘDZY 1 A 9!
4,5


JEDNĄ Z CYFR POMNÓŻ PRZEZ DWA.
4x2=8
TERAZ DODAJ 4 i POMNÓŻ PRZEZ 5
8+4=12x5=60
TERAZ DODAJ TĘ DRUGĄ CYFRĘ.
60+5


JUŻ? CO OTRZYMAŁEŚ?
65
AHA! 65-20=45
POMYŚLAŁEŚ 4 i 5
PRAWDA.
JAK ZGADŁEŚ?
JESTEM JASNOWIDZEM!
©KRZYDŁOWSKI

# TU SĄ ROZWIĄZANIA

## STRONY 2 – 3 czyli **rozgrzewka**

*Wykonanie wszystkich dwunastu zadań w czasie 15 minut na pewno Ci się nie udało. Prawidłowe rozwiązanie połowy możesz uznać za rezultat bardzo dobry.*

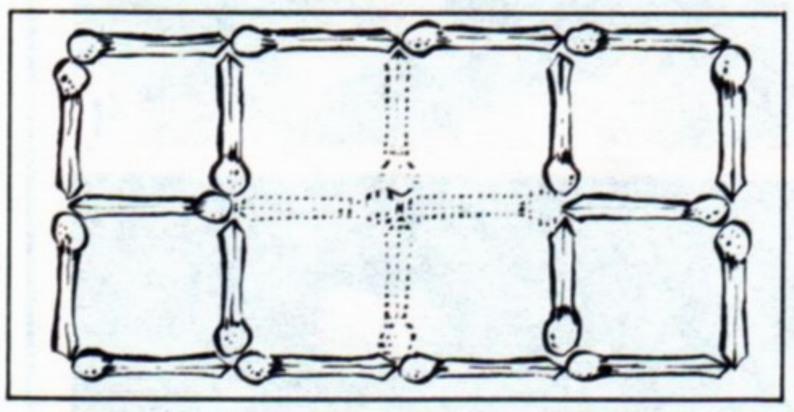
**Celne rzuty:** Głowacz zwyciężył, bo sześcioma rzutami uzyskał 100 punktów. Dwa razy trafił w „16", cztery razy w „17".

**Czworaczki** — plecy Anki to trójka, Blanki — jedynka, Czarki — czwórka, a Danki — dwójka.

**Co to za liczba?** — 2.

**Kto to? Co to?** — lód.

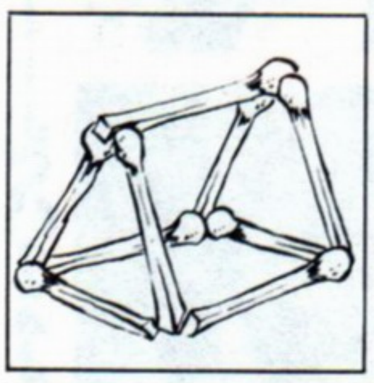
**Zapałki:**

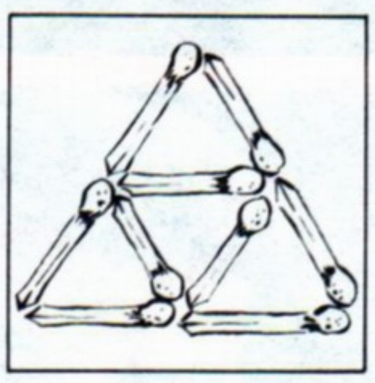


**Pierwsza — RAK na wspak**... a cały: KAR-NA-WAŁ.

**Tylko trzy** — rozwiązań może być kilka, ot choćby takie: A 3, 6 B, 3, 4, 5 C 2, 6, 7 D 2 E 1, 2, 6 F 1, 5, 7 G 3, 4, 5 lub A 5, 6 B 1, 3, 7 C 2, 4, 6 D 5 E 2, 4, 6 F 1, 3, 7 G 2, 3, 5.

**Zapałki:**

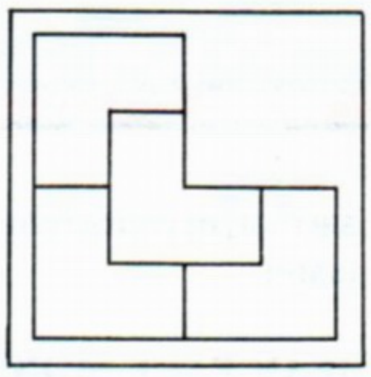




**Murarze** jeśli będą dobrze pracować, zbudują mur w 16 dni.

**Dziewięć cyfr** – 123 – 45 – 67 + 89 = 100.

**Jak podzielić EL na elki?** — ot tak, jak na rysunku:



## STRONA 4

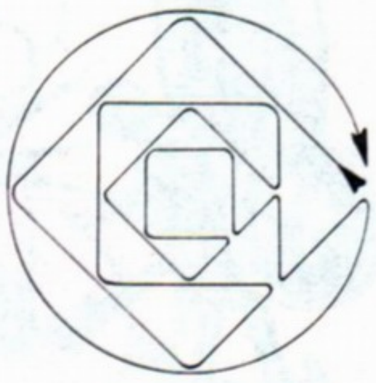
**W przepięknej Zagadkolandii** do kryzysowego śniadania z Rebusem I Uśmiechniętym zasiadł tylko jeden gość. Ojcem Rebusa I Uśmiechniętego jest Rebus Wielki, siostrą Rebusa Wielkiego jest Szarada, mąż Szarady, czyli szwagier Rebusa Wielkiego, to Anagram (*szwagier ojca Rebusa I !*). Bratem Rebusa I jest Rebus II, żoną Rebusa II jest księżniczka Krzyżówka, ojcem Krzyżówki, a więc teściem Rebusa II, jest... Anagram (*teść brata Rebusa I !*). Żoną Rebusa I jest królowa Zagadka, ojcem Zagadki jest Kwadrat Logiczny, a jednym z jego braci jest ... Anagram (*brat teścia Rebusa I !*). Siostrą Rebusa I jest Wirówka, jej mąż, czyli szwagier Rebusa I, to baron Labirynt. Ojcem barona jest... Anagram! I tak oto pomysłowy Rebus I Uśmiechnięty zasiadł do stołu tylko z ulubionym Anagramem, który jest szwagrem jego ojca, teściem jego brata, bratem jego teścia i ojcem jego szwagra. (Ta szaleńcza rodzinna zagadka wg autora *Alicji w krainie czarów* Lewisa Carolla z 1885 r.)

**To Ty, tato** — rys. B — uwaga na worek, rys. C — patrz na guziki, rys. D — ach, te wąsy!

**Żarcik** — ...z ryby coś — po prostu: OŚĆ!

## STRONA 5

**Tajemniczy znak** rysuje się tak:

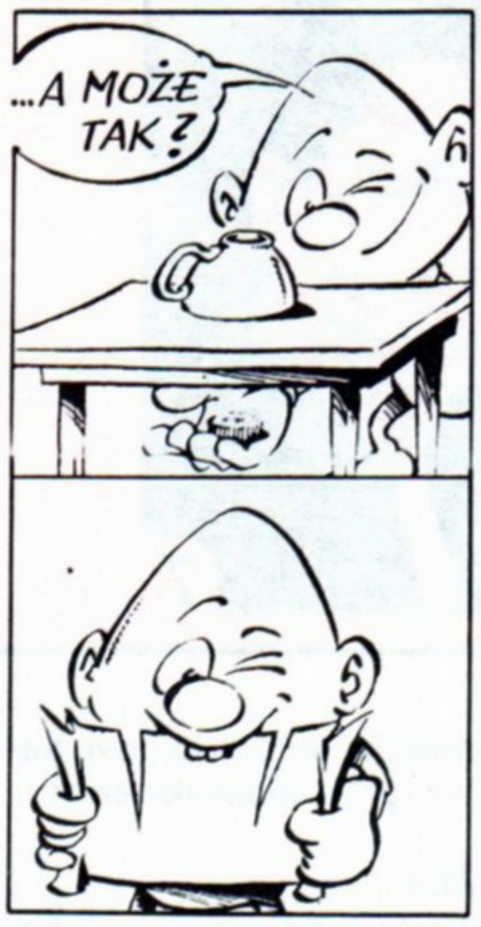


## STRONA 6

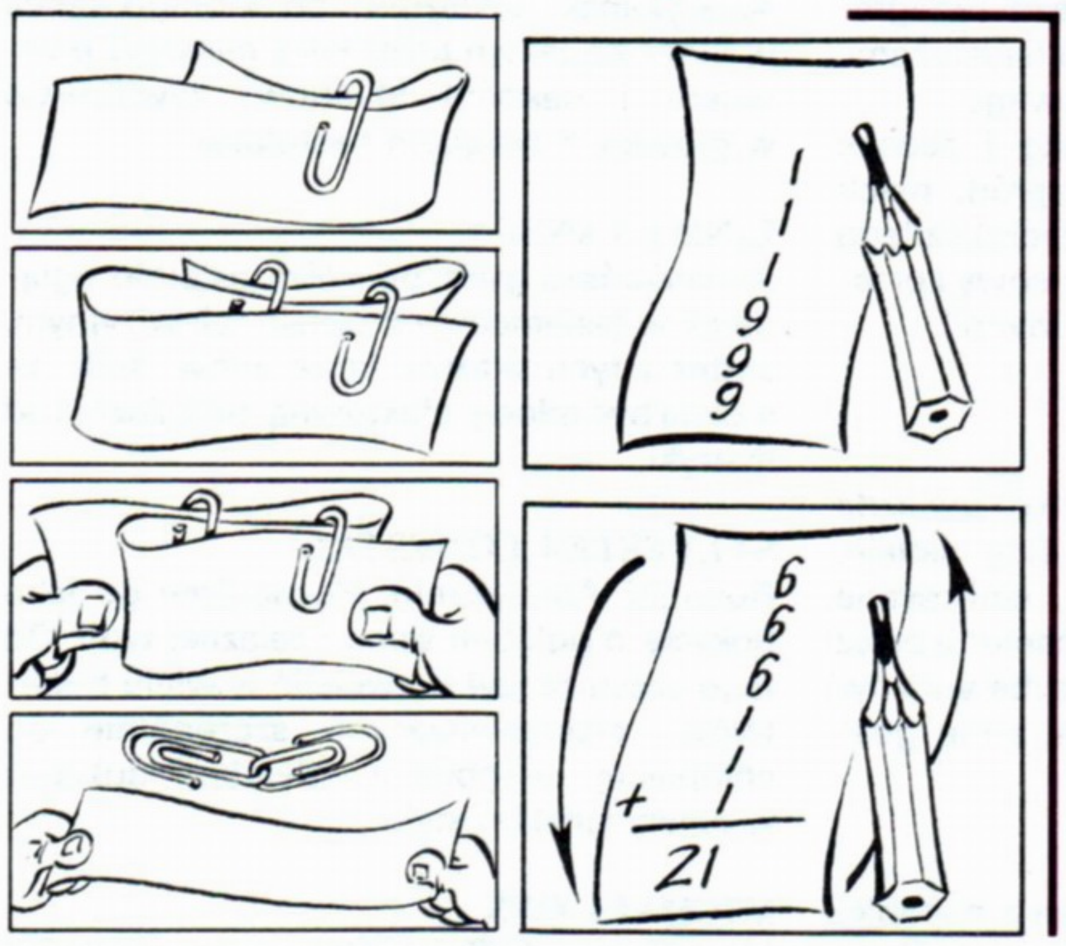
**Trzy choineczki** identyczne: druga, piąta i dziewiąta.

**Jaka liczba:** każda z samych ósemek — 88888...

**Kto mówi wszystkimi językami świata?** — echo każdemu w jego języku odpowiada.




**Spróbuj** — próby pewno były albo nieudane, albo sprawiły trochę kłopotu. Rysunki te „hokusy-pokusy" i żarty chyba dobrze wyjaśniają.



## STRONA 8

**Czy wiesz co to?** — wiatry, jeziora, pustynie, polskie uzdrowiska, góry, przełęcze, jaskinie, rośliny chronione.

**Zginęła sylaba** — KO (kosz, kot, kos, kort, koń, koc).

**Każdy kwadracik to cyfra** — a gdyby takie cyfry podstawić:

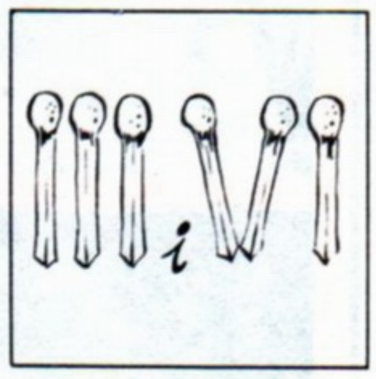
12 + 23 = 35
\+ − +
145 − 17 = 128
157 + 6 = 163

**Zimowiskowy okrągły stół** — Arek z „Orłów", Bodek z „Butów", obok Czarek „Wspinacz" i Darek „Włóczykij".

## STRONA 9

**Prezent dla Iksika** — pędzelek z czarnym trzonkiem. Na rys. 1 wisiał nad pudełkiem „treflowym".

**Zapałki** — taki sobie żarcik, jak to widać na rysunku!



**W porządnym pudełku**... Na początku były w pierwszej kupce 22 zapałki, w drugiej — 14, w trzeciej — 12. To kłopotliwe zadanie. Sprawdź całą operację od końca!

## STRONA 10

**W słoneczny dzień** — dwie osoby ubrane jednakowo to pani i panna Jankowskie (3 i 8), prawie identycznie — pani Głowacka i pani Pawłowska (9 i 5), ale różnią je pompony, zaszewki kurtek, kołnierze golfów, dolna część swetrów, obuwie i guziki przy kożuszkach. Szczegół czterokrotnie występujący na rysunku to mały biały romb — nausznik p. Kowalskiego (2), na czapeczce małego Kowalskiego (7), wzór na swetrze pani Kowalskiej (4) i ozdobny element przy latarni.

**Pomyśl** — połóż kartę 4. Tylko ona logicznie uzupełnia układ.

**Zagadka** — Ren.

**Łatwe zadanie** — podzielić przez 0,5.

## STRONA 11

**Zapada zmrok** — Pan Z. włączy do kontaktu wtyczkę B.

**Zagadka kryminalna** — Panna Wypłosz, jak to zwykle ona, chciała ściągnąć sąsiada do siebie. No i znowu nie umiała nic mądrego wymyślić. *„Nawet nie weszłam do mieszkania..."* zawołała, a zaraz potem... *„Świeżo zaparzona herbata na stole"*. Nie trzeba być detektywem, żeby się nie dać nabrać, prawda?

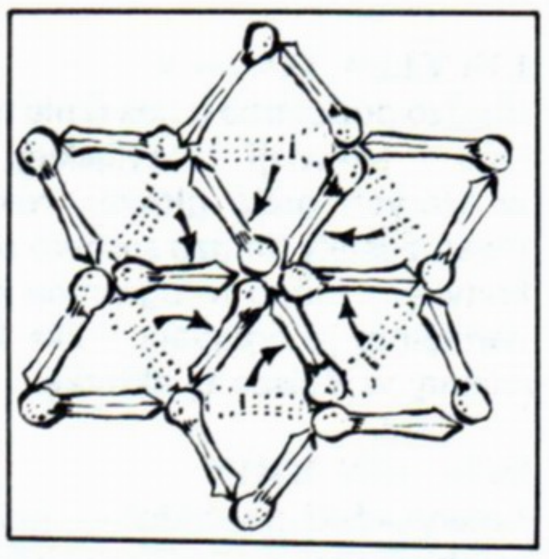
## STRONA 12

**W przepięknej Zagadkolandii** — lalki są po 2000 zagadek (to tamtejsze środki płatnicze), auta po 8000, a klocki drogie, bo z importu po 19 000 zagadek.

## STRONA 13

**Zagadka:** zaprasza na SAN KI.

**Zapałki:**









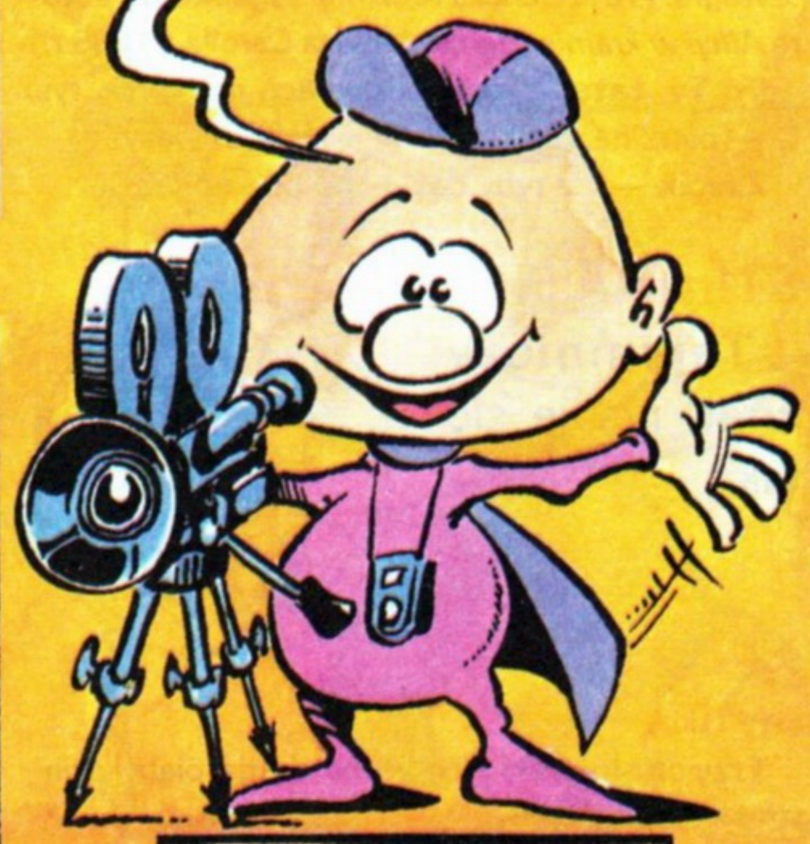


ŚWIAT MŁODYCH

Adres redakcji:
ul. Mokotowska 24, 00-561 Warszawa
Redaktor naczelny: Jan Orgelbrand
Numer przygotowali: Wanda Kobyłecka i Jacek Skrzydlewski (rysunki) przy współpracy Ewy Bielskiej, Ewy Fiutowskiej, Stanisława Bisko i Jana Stykowskiego.
Opracowanie graficzne: Marlena Hanke
Opracowanie techniczne: Barbara Zając
Skład: „Supergraf" sp. z o.o., Warszawa, ul. Rakowiecka 32
Druk: Prasowe Zakłady Graficzne, W-w, ul. P. Skargi 3/5
Zam. 16/91. Nakład: 100 000 egz.
ISBN 83-900045-1-8. Indeks 3908

# GWIAZDOZBIÓR

## KONKURS DLA KINOMANÓW



**SIEDMIORO znanych, popularnych**

Prawdopodobnie rozpoznacie ich już ze zdjęć. Gdyby jednak były jakieś wątpliwości, to służymy wizytówkami gwiazd (anagramowymi!) i króciutkimi charakterystykami, napisanymi przez krytyka filmowego.

Kto rozpozna całą Siódemkę i zechce wziąć udział w losowaniu nagród, niech poda imię, nazwisko i numer zdjęcia każdego gwiazdora, naklei kupon konkursowy i prześle odpowiedź do „Świata Młodych".

### LUCELLA TOSSAN

Bardzo popularna u nas (i nie tylko) gwiazda kina i telewizji brazylijskiej. Trzy seriale, w których grała główne role, emitowane u nas, zostały bardzo surowo ocenione przez krytykę, a mimo to ogromna liczba widzów namiętnie je oglądała. Kilka lat temu gościliśmy w Polsce tę aktorkę.

### DON SON JOHN

Amerykański gwiazdor — jeden z najlepiej zarabiających artystów w Hollywood. W serialu, który niedawno oglądaliśmy na małych ekranach, jego maskotką był... krokodyl. Karierę zrobił także na rynku piosenkarskim.

### PATRICK WAYZES

Amerykański gwiazdor, od którego tańca w filmie będącym przez kilka miesięcy przebojem i naszych ekranów, zawirowało w główkach tysiącom nastolatek...

### LINDA VANSE

Amerykańska gwiazda, którą ostatnio oglądamy w tasiemcowym serialu telewizyjnym. Jedna z tych aktorek, które udowodniły, że można być młodą, efektowną, niezależnie od metryki.

### SYLVESTER LONESTAL

Również Amerykanin. Poznaliśmy go jako boksera o gołębim sercu i żelaznej woli. Od tego czasu zdążył się wcielić w wielu bohaterów, przemawiających szczególnie do chłopięcej wyobraźni. Symbol sukcesu w amerykańskim stylu.

### MICHAEL OFX

Młody aktor hollywoodzki, który powrócił w glorii sławy z... przyszłości. Charakteryzuje się małym wzrostem i ogromnymi możliwościami.

### JEAN PAUL MONDOBEL

Jeden z najpopularniejszych aktorów francuskich starszego pokolenia. W młodości, wbrew charakterystycznej powierzchowności, grywał amantów. Do dziś jest symbolem męskiego wdzięku. Słynie z tego, że nawet w najtrudniejszych filmowych scenach nie korzysta z pomocy kaskaderów.